



100 เล่ม เรียนรู้

คู่มือกิจกรรมสันตนาการ เชิงสร้างสรรค์

สำหรับเด็กและเยาวชน



เล่ม
1

สนุกคิด สนุกเล่น เพื่อฝึกทักษะ การเรียนรู้

ชื่อหนังสือ : 100 เล่นเรียนรู้ คู่มือกิจกรรมสันตนาการเชิงสร้างสรรค์
สำหรับเด็กและเยาวชน เล่ม 1

พิมพ์ครั้งที่ 1 : เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2568 จำนวน 300 เล่ม

จัดพิมพ์โดย : มูลนิธิธรรมาทร

57/7 ถ.ทุ่งโฮเต็ล ซอย 3 ต.วัดเกต อ.เมือง จ.เชียงใหม่ 50000

www.compassionthailand.com

หนังสือเล่มนี้เป็นการรวบรวม จัดลำดับ และเรียบเรียงข้อมูลจากหลายแหล่ง
เพื่อใช้ในพันธกิจการพัฒนาเด็กและเยาวชนแบบองค์รวมของมูลนิธิธรรมาทร
ร่วมกับคริสตจักร โดยมีได้มีวัตถุประสงค์เพื่อแสวงหาผลกำไร

สำหรับสถาบัน องค์กร หน่วยงาน หรือบุคคลที่ประสงค์จะนำไปใช้
สามารถดาวน์โหลดไฟล์หนังสือได้จากเว็บไซต์มูลนิธิธรรมาทร ในหมวด “คลังความรู้”

ห้ามคัดลอก ดัดแปลง ทำซ้ำ เผยแพร่ หรือใช้เนื้อหาทั้งหมดหรือบางส่วนในเชิงพาณิชย์
หรือเพื่อแสวงหาประโยชน์ทางธุรกิจไม่ว่าในรูปแบบใด

สิทธิ์ในงานอันมีลิขสิทธิ์ของผู้สร้างสรรค์หรือเจ้าของสิทธิ์เดิมที่ถูกนำมาอ้างอิง หรือบรรจุไว้ในเล่มนี้
ให้เป็นไปตามเงื่อนไขการอนุญาตของเจ้าของสิทธิ์นั้น ๆ หากสัญญาอนุญาตต้นทางอนุญาตให้ใช้
(รวมถึงเพื่อการค้า) ผู้ใช้จะต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขดังกล่าวและให้เครดิตตามที่กำหนด

บทนำ



ถ้าถามว่า “ทำไมต้องมีสันตนาการ ?” หลายคนอาจตอบเหมือนกันว่า “ก็เพื่อความสนุกสนาน” “เพื่อละลายพฤติกรรม” หรืออาจมีอีกหลาย ๆ คำตอบที่แตกต่างกันออกไป

กิจกรรมสันตนาการเป็นสิ่งที่ผู้นำกิจกรรม หรือจัดการเรียนการสอน มักจะใช้เป็นกิจกรรมแรกเพื่อนำเข้าสู่บทเรียนหรือเนื้อหา แต่รู้ไหมว่า ทำไมต้องสันตนาการ ทำไมต้องสนุก ทำไมต้องใช้เกม ใช้เพลง สิ่งเหล่านี้ล้วนมีความหมายต่อบรรยากาศการเรียนรู้อย่างยิ่ง

คู่มือกิจกรรมสันตนาการเชิงสร้างสรรค์เล่มนี้ ได้แบ่งกิจกรรมออกเป็น 4 หมวดด้วยกัน คือ หมวดรู้คุณค่าของตัวเองและผู้อื่น, หมวดมีปฏิสัมพันธ์ที่ดีกับผู้อื่น, หมวดคิดวิเคราะห์/แก้ไขปัญหา/มีความยืดหยุ่น, หมวดควบคุมอารมณ์/ควบคุมตัวเอง/สมาธิ ซึ่งรวบรวมจากประสบการณ์การทำกิจกรรมเหล่านี้มา และเห็นว่าเป็นประโยชน์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคู่มือเล่มนี้จะเป็นประโยชน์สำหรับผู้ทำงานกับเด็กและเยาวชนต่อไป

ครูดาแมว

นางสาวนิภาพร นະซอ

เจ้าหน้าที่ฝึกอบรมโครงการ

มูลนิธิธรรมาทร



สารบัญ

	หน้า
หมวดที่ 1 : รู้คุณค่าของตัวเองและผู้อื่น	7
1. เกมตอบคำถาม	8
2. เกมเส้นทางนี้เดินได้หลายสไตล์	9
3. เกมที่สุดของที่สุด	10
4. เกมยาวได้ยาวดี	11
5. เกมงูกินหาง	12
6. เกมไม้เท้ากายสิทธิ์	13
7. เกมแม่ม่าย	14
8. เกมเหยียบระเบิด	15
9. เกมลมหายใจ	16
10. เกมค่าของฉัน	17
11. เกมระเบิดตัวเลข	18
12. เกมหลบตานับเลข	19
13. เกมของขวัญที่ล้ำค่า (เล่นในเทศกาลคริสตมาส)	20
14. เกมขว้างให้ไกล (เหมาะสำหรับกิจกรรมกลางแจ้ง)	21
15. เกมแน่น ๆ เข้าไว้	22
16. เกมจิ้มให้แตก	23
17. เกมแข่งเรือ	24
18. เกมรักษาความรอด	25
19. เกมเติมให้เต็มล้น	26
20. เกมจับคู่	27



21. เกมก้าวได้ก้าวเอา	28
22. เกมใจของฉัน	29
23. เกมยำผลไม้	30
24. เกมดิน น้ำ อากาศ	31
25. เกมปิดให้ตก	32

หมวดที่ 2 : มีปฏิสัมพันธ์ที่ดีกับผู้อื่น 33

26. เกมนาฬิกาหมุน	34
27. เกมบอลลอดอุโมงค์	35
28. เกมโยนเสี้ยว ๆ	36
29. เกมวิ่งเปรี้ยว	37
30. เกมตัดหญ้า	38
31. เกมดักแด้	39
32. เกมกระดาดอลเวง	40
33. เกมสะพานมรณะ	41
34. เกมไฟฟ้าช็อต	42
35. เกมรถไฟเปลี่ยนขบวน	43
36. เกมอ้ายหยายชี้เสี้ยวหว่า	44
37. เกมขาตั้งคู่	45
38. เกมจำลองหมวกเป็นพิษ	46
39. เกมจำลองหาคู่	47
40. เกมคุณรักใคร	48
41. เกมล่ารายชื่อ	49



42. เกมทำน้ำของฉันทัน	50
43. เกมจับคู่คุ้ย	51
44. เกมตบมือตามจิ้งจะเท้า	52
45. เกมเสือไล่วัว	53
46. เกมพรมวิเศษ	54
47. เกมรถไฟไปายังฉุบ	55
48. เกมมันคือ?	56
49. เกมกู่ระเบิด	57
50. เกมชิงธง	58

หมวดที่ 3 : คติวิเคราะห์/แก้ไขปัญญา/มีความยืดหยุ่น 59

51. เกมเกลียวเชือกสัมพันธ์	60
52. เกมนิทานมหาสนุก	61
53. เกมนักประพันธ์จำเป็น	62
54. เกมอักษรยักษ์	63
55. เกมคนที่ 3 หนี	64
56. เกมข้าวหลามตัด	65
57. เกมนักสืบหาวงแหวน	66
58. เกมซ้ายขวานั่งยืนเปลี่ยนที่	67
59. เกมฟ้าผ่า	68
60. เกมนกนางนวล	69
61. เกม บก น้ำ อากาศ และราดหน้า ปลาทองโก๋	70
62. เกม เรือ รถ ควาย	71



63. เกมตบมือเห็นด้วย	72
64. เกมนักสร้างหอคอย	73
65. เกมรวมอวัยวะ	74
66. เกมจริงหรือเท็จ	75
67. เกมไฟแดง-ไฟเขียว	76
68. เกมส่งบอลคลื่นน้ำ	77
69. เกมกางเกงวิเศษ	78
70. เกมทอยเต้ายักษ์	79
71. เกมลากเส้น	80
72. เกมกระโดดได้กระโดดดี	81
73. เกมตอบคำถามตามหมวดพยัญชนะ	82
74. เกม บก / น้ำ	83
75. เกม ใช่ / ไม่ใช่	84

หมวดที่ 4 : ควบคุมอารมณ์/ควบคุมตัวเอง/สมาธิ

76. เกมเป่าแก้ว	86
77. เกมวิ่งหนีบของ	87
78. เกมลูกโป่งสัมพันธ์	88
79. เกมหุ่นขี้ผึ้งจำเป็น	89
80. เกมลูกโป่งทะเล	90
81. เกมแตะได้แตะดี	91
82. เกมของหายจ๋า	92
83. เกมจิ้งหะฉั่นจิ้งหะเธอ	93



84. เกมหัวหอมของใคร	94
85. เกมกระสอบวิเศษ	95
86. เกมชิงเก้าอี้	96
87. เกมแบ่งวิเศษ	97
88. เกมชิปปั๊ปปี้	98
89. เกมตบมือ 6 จังหวะ	99
90. เกมปรบมือตามจังหวะ	100
91. เกม แกะ กับ ผู้เลี้ยงแกะ	101
92. เกมไถได้ไถดี	102
93. เกมร้อยลูกปัด	103
94. เกมแม่ไก่กักไข่	104
95. เกมจับคู่ภาพเหมือน	105
96. เกมจิกซอร์หรรษา	106
97. เกมโยนเรียกชื่อ	107
98. เกมปลาตะเพียนกระโดดน้ำ	108
99. เกมไฟซื้อม	109
100. เกมกระจกวิเศษ	110
แหล่งข้อมูลอ้างอิง	111
ประวัติผู้รวบรวมเกม	112
คำขอบคุณ	113



หมวดที่

1

รู้คุณค่าของตัวเอง
และผู้อื่น



1. เกมตอบคำถาม



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. ปากกาหรือดินสอ
2. กล่อง หรือภาชนะขนาดกลางที่สามารถถือส่งต่อได้

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เข้าร่วมนั่งล้อมวงเป็นวงกลม
2. แจกกระดาษและปากกาให้ทุกคน

คนละ 1 แผ่น โดยให้ทุกคนเขียนคำถามที่อยากถามลงไปในกระดาษ

3. นำกระดาษของทุกคนมารวมกันในภาชนะ ก่อนจะส่งภาชนะต่อกันไปเรื่อย ๆ
ทั้งนี้ ในขั้นตอนนี้สามารถเปิดเพลงประกอบ เพื่อสร้างความสนุกสนานได้
4. เมื่อได้รับสัญญาณหยุด หรือหยุดเพลงที่กำลังเปิด ให้คนที่ถือภาชนะที่ใส่กระดาษคนสุดท้าย สุ่มหยิบกระดาษคำถามขึ้นมาหนึ่งแผ่นเพื่อตอบ
จากนั้นค่อยส่งต่อให้คนอื่นเล่นและถาม

คำแนะนำเพิ่มเติม : คำถามพยายามหลีกเลี่ยงการก่อให้เกิดความไม่สบายใจ
ต่อผู้เข้าร่วมคนอื่น เช่น ระวังคำถามที่เกี่ยวกับเรื่องเพศ อายุ หรือ สีมิว และอื่น ๆ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นทุกคนได้ทำความรู้จักกันมากขึ้น

2. เกมเส้นทางนี้เดินได้หลายสไตล์

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็นทีม ทีมละเท่า ๆ กัน และให้เข้าแถวตอนเรียงหนึ่ง โดยที่ผู้เล่นของแต่ละทีมต้องคิดท่าวิ่งของตนเอง โดยที่ไม่ซ้ำคนอื่น
2. เมื่อเริ่มสัญญาณให้คนแรกของกลุ่มวิ่งไปยังจุดหนึ่งที่ตกลงกันไว้ด้วยท่าหรือวิธีการใดก็ได้ แล้ววิ่งกลับมาแตะคนที่สอง
3. คนที่สองเมื่อถูกแตะแล้ว ก็จะเริ่มวิ่งหรือเคลื่อนที่ไปอีกฝั่งหนึ่งโดยที่จะทำท่าเหมือนคนแรกไม่ได้ต้องใช้วิธีอื่น ๆ ที่ไม่เหมือนคนแรกเช่นอาจจะกระโดด คลานหรือเขย่งขาเดิน หรือท่าไหนก็ได้ที่ไม่ไปซ้ำกับคนอื่น ทำอย่างนี้จนครบทุกคนโดยไม่ซ้ำท่ากัน ทีมใดทำได้ครบก่อนทีมนั้นชนะ



คำแนะนำเพิ่มเติม : ต้องมีพี่เลี้ยงคอยควบคุมแต่ละกลุ่มว่าใช้วิธีการเดินหรือวิ่งซ้ำแบบกันกับเพื่อน ๆ คนอื่นในกลุ่มหรือไม่

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นทุกคนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการคิดท่าที่ไม่เหมือนผู้เล่นคนอื่น และได้รู้จักตัวตนของผู้เล่นคนอื่นมากขึ้น



3. เกมที่สุดของที่สุด



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : เชือกหรือสายวัด

วิธีเล่น :

1. แบ่งเป็นกลุ่มตามความเหมาะสม แต่ไม่ควรเกินกลุ่มละ 15 คน
2. ผู้นำบอกใบ้แต่เพียงว่าจะประกวดอะไร ซึ่งแต่ละกลุ่มจะต้องเดาใจของผู้นำเกมนี้ ตัวอย่างเช่น ประกวดความสวย (ใครสวยที่สุดในกลุ่ม) ประกวดเกี่ยวกับเส้นผม (ผมใครยาว หรือสั้นที่สุดในกลุ่ม)
3. เมื่อเลือกได้ตามกติกาที่ผู้นำเกมตั้งไว้ ก็ใช้เชือกหรือสายวัดวัดว่าของกลุ่มไหนยาวที่สุด ถือว่าเป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ผู้นำเกมสามารถปรับเปลี่ยนคำใบ้ได้ ให้เหมาะสมกับบริบทของผู้เล่น ความสนุกสนานจะอยู่ที่ผู้นำใช้เทคนิคดึงดูดความสนใจความถนัดแล้วให้คะแนนเพื่อแข่งขันกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นเกมนี้ทุกคนรู้จักและยอมรับจุดเด่นของเพื่อน ๆ ในทีม ว่าแต่ละคนมีจุดเด่นอะไร

4. เกมขาวได้ขาวดี

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งออกเป็นกลุ่มให้แต่ละกลุ่ม
มีจำนวนเท่ากัน และให้เข้าแถวตอนลึก
2. ให้ผู้เล่นทุกคนในทีม
ใช้อุปกรณ์ทุกอย่าง
ที่มีในร่างกายรวมทั้งตัว
ผู้เล่นเองด้วย
ต่อกันให้ยาวที่สุดเท่าที่จะทำได้
ทีมใดต่อได้ยาวที่สุดก็จะถือว่าเป็นผู้ชนะ



คำแนะนำเพิ่มเติม : อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ต่อนั้นต้องติดกันจะขาดไม่ได้ และอาจเปลี่ยนกติกาเป็นแบบอื่น ๆ เช่น สูงที่สุด, แข็งแรงที่สุดก็สามารถทำได้แล้วแต่ผู้นำเกมจะกำหนด

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : รู้และยอมรับในคุณค่าของตนเองและผู้อื่น ผ่านทางสิ่งของที่ผู้เล่นทุกคนยอมสละเพื่อมาต่อกันให้ยาวที่สุด



5. เกมงูกินหาง

ผู้เล่น : แบ่งออกเป็นกลุ่มกลุ่มละ 8-10 คน ก็กลุ่มก็ได้

อุปกรณ์ : ลูกโป่ง

- วิธีเล่น :**
1. ให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวตอนลึกให้เรียบร้อย แล้วเอามือจับเอวกันไว้
 2. แจกลูกโป่งที่เป่าแล้วให้กลุ่มละหนึ่งลูก นำไปผูกไว้ที่ด้านหลังของคนสุดท้ายของกลุ่ม
 3. เมื่อให้สัญญาณเริ่มการแข่งขัน ผู้ที่อยู่หัวแถวของแต่ละกลุ่มจะต้องพยายามไปบิบลูกโป่งของกลุ่มอื่นให้แตก ส่วนคนที่อยู่คนสุดท้ายของแถวก็จะต้องพยายามหลบเลี่ยง ไม่ให้กลุ่มอื่นมาบิบลูกโป่งของกลุ่มตัวเองได้
 4. กลุ่มไหนลูกโป่งแตกเป็นกลุ่มสุดท้ายถือว่าเป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ทุกคนต้องพยายามหาวิธีเพื่อที่จะป้องกันลูกโป่งของทีมตัวเองไม่ให้แตก ผู้นำเกมสามารถปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้ตามความเหมาะสมได้เลย และต้องระวังในเรื่องของการกระทบกระทั่งกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การให้เกียรติผู้อื่นเพราะเกมนี้อาจมีการกระทบกระทั่งกันบ้าง



6. เกมไม้เท้ากายสิทธิ์



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. ไม้ขนาดกลาง 1 อัน
(สำหรับใช้เป็น ไม้กายสิทธิ์) 2. นกหวีด

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 7-10 คน
ไม่จำกัดจำนวนกลุ่ม แต่ละกลุ่มนั่งยอง ๆ
หรือนั่งบนเก้าอี้ก็ได้ให้มองเห็นผู้นำ
2. ผู้นำให้แต่ละกลุ่มตั้งชื่อกลุ่มตามประเภทที่กำหนด เช่น ชื่อสัตว์ ผลไม้ เป็นต้น
3. เมื่อตั้งชื่อกลุ่มแล้ว อาจมีการทบทวนชื่อของแต่ละกลุ่ม เพื่อให้แต่ละกลุ่มจำได้
เมื่อผู้นำชี้ไม้ไปยังแต่ละกลุ่มพร้อมเป่านกหวีด เพื่อช่วยสร้างบรรยากาศ
กลุ่มใดที่ถูกไม้ชี้จะต้องคล้องแขนกันและลุกขึ้นยืนพร้อมกัน พร้อมกับพูดชื่อ
กลุ่มของตนเองดัง ๆ เสร็จแล้วรีบนั่งลง ครั้งแรกลองทำเพื่อทดสอบความพร้อม
ก่อนเริ่มจริง
4. เมื่อเริ่มจริงให้กติกาว่ากลุ่มใดลุกไม่พร้อมกัน เสียงดังไม่พร้อมกันจะถือว่าแพ้
ต้องออกจากการแข่งขัน เล่นไปจนเหลือประมาณ 1-2 กลุ่มคือผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : เพื่อความสนุกมากยิ่งขึ้นผู้นำเกมอาจใช้เทคนิคหลอกล้อ
เพื่อให้แต่ละกลุ่มหลงผิด เช่น ชี้ไม้ไม่ตรงบ้าง เอาไม้ชี้ฟ้าบ้าง และหันหน้าไปยัง
กลุ่มที่ต้องชี้ หรือเป่านกหวีดโดยไม่ชี้ไปที่กลุ่มใดเลย เกมนี้ผู้นำมีอิทธิพลต่อ
ความสนุกมาก

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : สร้างความสามัคคีในกลุ่ม





7. เกมแม่مایش

ผู้เล่น : 20 ถึง 30 คน เกมประเภทแข่งขันกันเป็นกลุ่ม สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

สถานที่ : โลงพอที่จะวิ่งสะดวก

วิธีเล่น :

1. แบ่งหญิง-ชาย ให้ได้จำนวนพอ ๆ กัน
ผู้หญิงยืนเป็นวงกลม แต่ละคน
ห่างกันประมาณ 1-2 ช่วงแขน
ส่วนผู้ชายที่เหลือให้ไปนั่งยอง ๆ
ข้างหน้าผู้หญิง และนั่งห่างจาก
ผู้หญิงประมาณ 1 ก้าว
2. ผู้นำจัดให้ผู้หญิงว่างอยู่ 1 คน หมายถึงไม่ให้มีผู้ชายอยู่ข้างหน้าเขา ผู้หญิงคนนี้
เราเรียกกันว่า “แม่مایش”
3. ผู้หญิงที่เป็นแม่مایشต้องเดินส่งสายตาไปยังบรรดาชายหนุ่มทั้งหลาย เมื่อใดที่
ชายหนุ่มเหล่านี้นับตากับแม่مایش ถ้าแม่مایشพอใจก็จะขยิบตาเรียกเพื่อไม่ให้หญิง
ที่อยู่ข้างหลังชายหนุ่มนั้นรู้ แต่ถ้าแม่مایشเรียกใคร ชายคนนั้นต้องไปทันที โดยพยายาม
หนีจากหญิงที่อยู่ข้างหลังให้ได้ ส่วนหญิงที่อยู่ข้างหลังเมื่อใดที่เห็นว่าหนุ่มคู่ของ
ตนกำลังจะหนีไปก็ให้รีบเอามือแตะไว้ทันที ถ้าแตะไว้ทัน ชายหนุ่มคนนั้นก็จะต้อง
อยู่กับที่ แต่ถ้าแตะไม่ทันชายหนุ่มจะวิ่งไปหาแม่مایشคนที่เรียกไป แล้วนั่งลง
ข้างหน้าเหมือนคนอื่น ๆ ส่วนคนที่ถูกแย่งคู่ไปก็ต้องเป็นแม่مایشแทน
4. เริ่มเล่นรอบต่อไปเรื่อย ๆ เหมือนข้อที่ 3



คำแนะนำเพิ่มเติม : อาจใช้วิธีเรียกชื่อแทนก็ได้ ในกรณีที่แสงสว่าง
ไม่เพียงพอให้เห็นตากัน และเกมประเภทแข่งขันกันเป็นกลุ่ม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ความสนุกสนาน ผีความว่องไว
ไหวพริบและรู้จักกัน

8. เกมเหยียบระเบิด



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย ผู้เล่นควรมีอายุ 12 ขึ้นไป

อุปกรณ์ : 1. ผ้าปิดตา 10 ชิ้น
2. แก้วน้ำพลาสติก 20 ใบ หรือตามความเหมาะสม

วิธีเล่น :

1. นำแก้วน้ำพลาสติก 20 ใบมาใส่น้ำให้เต็มแก้ว
2. วางแก้วเรียงไว้ตามรูปภาพ
3. ขออาสาสมัครที่จะมาเล่น 1 คนให้ผู้ปิดตาฟังคำสั่งของผู้นำ
4. ให้ผู้เล่นเดินลุยแก้วที่วางไว้โดยฟังเสียงของผู้นำว่าให้ก้าวเท้าข้างใดไปทางไหน
5. ผู้นำสั่งให้เดินลุยแก้วน้ำโดยสั่งอย่างระมัดระวังว่าควรเดินไปในทิศทางไหน โดยที่ไม่ให้ผู้ที่ปิดตาเหยียบระเบิด (แก้วน้ำ)
6. เล่นทีละคน โดยคนที่ไม่เหยียบใส่แก้วน้ำเลยจะเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การเป็นผู้ฟัง ทำความเข้าใจ และทำตาม





9. เกมลมหายใจ

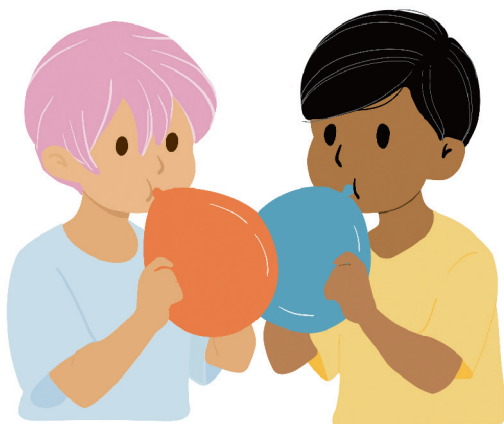
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกโป่ง ตามจำนวนผู้เล่น

วิธีเล่น :

1. แจกลูกโป่งให้กับผู้เล่นคนละ 1 ลูก
2. ให้เป่าลูกโป่งแค่ครั้งเดียว ลมหายใจเดียว แล้วให้ปิดปากลูกโป่งไว้
3. ให้แต่ละคนดูว่าลูกโป่งของใครใหญ่ และให้แต่ละคนบอกความรู้สึกตอนที่เป่าลมออกไปว่าเขาารู้สึกอย่างไร

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นได้รู้จักตัวเองมากขึ้น



10. เกมค่าของเงิน



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. เงิน แบงค์ 50 บาท 1 ใบ
2. แบงค์ 100 บาท 1 ใบ

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเอาแบงค์ออกมาแล้วให้เด็กบอกค่าของแบงค์แต่ละใบ
2. ผู้นำเกมขยำแบงค์ให้ยับแล้วถามเด็ก ๆ ว่าแบงค์นี้ยังใช้ซื้อของได้ไหม หรือแบงค์นี้ยังมีคุณค่าอยู่ไหม
3. ผู้นำเกมถามว่าเพราะอะไรแบงค์นี้จึงยังใช้ได้แม้มันยับยู่
4. ผู้นำเกมถามผู้เล่นแต่ละคนว่า คิดว่าตัวเองมีค่าเท่าไรถ้าเปรียบเทียบกับค่าของเงิน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การให้คุณค่าของตัวเอง



11. เกมระเบิดตัวเลข

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมต้องมีการกำหนดตัวเลขขึ้นมาก่อน เช่น กำหนดเลข 30 หรือจะเป็นตัวเลขอื่นก็ได้ แล้วแต่ผู้นำเกมจะกำหนด
2. ให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม และให้นับเลข ทีละคน ตั้งแต่เลข 1 ไปจนถึงเลข 30 คนที่ได้นับเลข 30 ถือว่าถูกระเบิด ไม่สามารถนับเลขต่อไปได้
3. แต่ละคนสามารถนับเลขได้ไม่เกิน 3 รอบ วนไปเรื่อย ๆ โดยเรียงจากเลข 1 ถึง 30 พอหมดรอบจะให้ใครเริ่มนับ 1 แล้วแต่ผู้นำเกมจะกำหนด จำนวนรอบในการเล่นขึ้นอยู่กับที่ผู้นำเกมเห็นว่าเหมาะสม เกมนี้ถ้าจะให้สนุก ต้องใช้ความเร็วในการนับ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : รู้คุณค่าของตนเองและผู้อื่น เรียนรู้ผ่านทางการนับตัวเลขว่าจะขาดเลขใดเลขหนึ่งไม่ได้



12. เกมหลับตานับเลข



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย ผู้เล่นควรอายุ 8 ขึ้นไป

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม หลังจากนั้นให้ทุกคนหลับตา
2. ขณะหลับตา ทุกคนมีสิทธิจะพูดเลข 1 และ 2 และ 3.....
เวลาพูดให้เรียงตัวเลขจาก 1 ถึง 10 ตอนนับเลขต้องไม่มีคนนับตัวเลขซ้ำกัน
และพูดพร้อมกัน ถ้าซ้ำกันต้องเริ่มนับตั้งแต่เลข 1 ใหม่
3. เล่นวนไปเรื่อย ๆ จนกว่าผู้เล่นจะช่วยกันนับเลข 1 ถึง 10 โดยที่ไม่ซ้ำกัน
ได้สำเร็จ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การยอมรับ และการให้คุณค่ากับตัวเองและผู้อื่น
ผ่านทางการเล่นเกม ถ้าเกิดความผิดพลาดก็สามารถเริ่มใหม่ได้ ไม่ท้อจนกว่า
จะไปถึงเป้าหมาย





13. เกมของขวัญที่ล้ำค่า (เล่นในเทศกาล คริสต์มาส)

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. กล่องของขวัญหนึ่งกล่อง 2. ริบบิ้นสีแดง

3. กระดาษห่อของขวัญ
4. ขนมหวี ที่สามารถใช้เป็นของรางวัลได้
5. กระดาษ A4 พิมพ์ชื่อพระเยซูให้เต็มหน้ากระดาษ
6. ที่หนีบผ้า (ระเบิด)
7. เพลงที่มีความเร็ว



วิธีเล่น :

1. ใส่ขนมหวี และกระดาษ A4 พิมพ์ชื่อพระเยซูลงในกล่องและบรรจุห่ออย่างสวยงามที่สุด
2. ให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม
3. เริ่มเปิดหรือร้องเพลงและเริ่มส่งกล่องของขวัญ
4. พอเพลงหยุดและกล่องของขวัญไปหยุดอยู่ที่ใคร คนนั้นจะโดนหนีบโดยใช้ที่หนีบผ้า หนีบที่เสื้อผู้เล่น
5. เล่นวนไปเรื่อย ๆ ถ้าเพลงเปิดของของขวัญก็จะถูกส่งต่อไปถ้าเพลงหยุดของของขวัญก็จะหยุดตามและระเบิดจะถูกหนีบลงไปบนเสื้อของคนที่อยู่กล่องของขวัญ ผู้ชนะคือผู้ที่ถูกระเบิดมากที่สุด คือคนที่ถูกตัวหนีบ หนีบมากที่สุด คนนั้นมีสิทธิ์เปิดของขวัญชิ้นนี้
6. ผู้นำเกมอธิบายว่ากระดาษ A4 ที่มีคำว่าพระเยซูถือว่าพระเยซูเป็นของขวัญหนึ่งเดียวชิ้นเดียว ที่ล้ำค่าที่สุด

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : รู้ว่าตนเองมีคุณค่า

14. เกมขว้างให้ไกล



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

- อุปกรณ์ :**
1. ลูกเทนนิส หรืออะไรก็ได้ที่เราสามารถหาได้และเวลาโยนไม่เป็นอันตรายต่อผู้เล่น
 2. ปากกาเคมี (เหมาะสำหรับกิจกรรมกลางแจ้ง)

วิธีเล่น :

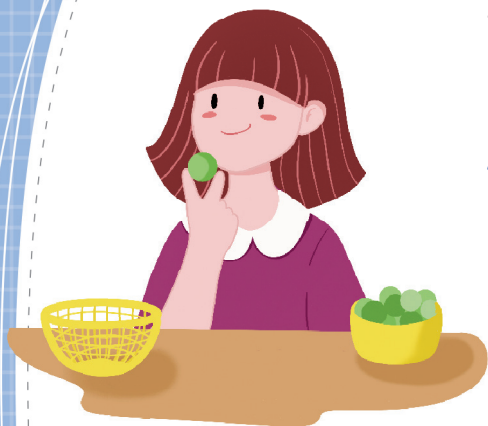
1. แจกลูกเทนนิสให้เด็ก ๆ คนละหนึ่งลูก
2. ให้เด็ก ๆ ขว้างลูกเทนนิสโดยสุดกำลังที่มี ขว้างให้ไกลที่สุดเท่าที่จะไกลได้ ขว้างทีละคน เล่นทีละคนต่อครั้ง หลังจากเด็กขว้างลูกเทนนิสแล้ว ผู้นำเกมไปชี้จุดที่ลูกเทนนิสตก ให้เขียนชื่อเด็กโดยใช้ปากกาเคมี
3. เมื่อขว้างครบตามจำนวนผู้เล่นแล้ว ให้สรุปผลโดยคนที่ขว้างไกลที่สุดเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : เวลาที่เราทำอะไรด้วยสุดกำลัง ผลที่ได้ออกมา มักคุ้มค่าเสมอ ทำให้ผู้เล่นได้รู้ว่าตนเองมีคุณค่ามากขนาดไหน





15. เกมแน่น ๆ เข้าใจ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. ลูกปิงปอง 20 ลูก
2. ตะกร้า 4 ใบ

วิธีเล่น :

1. ให้จับคู่แข่งกัน
2. เริ่มเล่นโดยใช้นิ้วชี้กับนิ้วกลางคีบลูก
ปิงปองขึ้นมา
3. วางตะกร้าไว้ด้านซ้ายและด้านขวาอย่าง
ละตะกร้า

4. คีบลูกปิงปองสิบลูกใส่ไว้ในตะกร้าด้านขวามือ
5. คีบทีละลูกโดยคีบจากตะกร้าด้านขวามือไปสู่ด้านซ้ายมือ
6. คนที่คีบทีละลูกไปใส่ในตะกร้าด้านซ้ายจนครบ ถือว่าเป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : กรณีที่ลูกปิงปองหลุดจากนิ้ว ต้องคีบลูกเดิมให้เสร็จ
จึงจะคีบลูกต่อไปได้ หรือสามารถเปลี่ยนอุปกรณ์อื่นที่ใช้ในการคีบลูกปิงปองได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ลูกปิงปองมีลักษณะที่ลื่นบางครั้งเราสามารถทำ
ลูกปิงปองหลุดจากนิ้วมือเราได้ แต่ถึงอย่างไร เราก็มียังมีโอกาสคีบลูกปิงปอง
ขึ้นมาใหม่ โอกาสที่ได้รับก็คือการได้เริ่มต้นใหม่

16. เกมจิ้มให้แตก



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. ลูกโป่ง
2. ยางรัดลูกโป่ง
3. ไม้จิ้มฟัน
4. เชือกฟาง 1 เมตร



เตรียมอุปกรณ์ทุกอย่างให้ครบตามจำนวนผู้เล่น

วิธีเล่น :

1. แจกลูกโป่งคนละหนึ่งลูกและไม้จิ้มฟันคนละหนึ่งไม้และเชือกฟาง 1 เมตร คนละเส้น
2. ให้ทุกคนเป่าลูกโป่งของตนให้พองพอประมาณจะเล็กก็ได้ใหญ่ก็ได้แต่ทุกคนต้องเป่าให้มีขนาดเท่ากันให้ตกลงกันเองว่าจะเป่าขนาดไหน
3. มัดปากลูกโป่งด้วยยางรัดพร้อมนำลูกโป่งมาร้อยกับเชือกฟางแล้วให้ผูกไว้ที่เอวของตนเองโดยเอาลูกโป่งไว้ด้านใดด้านหนึ่งที่ตนเองถนัด
4. แจกไม้จิ้มฟัน ให้ผู้เล่นทุกคน เริ่มเล่นโดยให้แต่ละคนถือไม้จิ้มฟันไปจิ้มลูกโป่งของเพื่อนให้แตก ตรงกันข้ามเจ้าของลูกโป่งก็ต้องพยายามรักษาลูกโป่งของตัวเองสุดชีวิต
5. อย่าให้เพื่อนมาจิ้มแตกได้ ขณะเดียวกันตัวเองก็ต้องไปไล่จิ้มลูกโป่งของเพื่อนให้แตกเช่นกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ลูกโป่งเปรียบเหมือนชีวิตของเรา การปกป้องรักษาลูกโป่งไม่ให้แตก ก็เหมือนเรารักตัวเองรู้ว่าตนเองมีความสำคัญเพียงใด

17. เกมแข่งเรือ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : กระดาษ A4 ให้ครบตามจำนวนผู้เล่น

วิธีเล่น :

1. แจกกระดาษ A4 ผู้เล่นคนละหนึ่งแผ่น
2. ให้แต่ละคนพับเป็นรูปเรือ ถ้าผู้เล่นพับเรือไม่เป็นก็ต้องมีการสอนให้พับเป็น
3. พับเสร็จ ให้วางลงบนโต๊ะ หรือ พื้น
4. แข่งกันเป่าเรือให้ไปถึงเส้นชัย
5. แข่งเป็นคู่ก็ได้ หรือเป็นทีมก็ได้ เรือของใครถึงเส้นชัย คนนั้นเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความบากบั่นสุดกำลังเป็นสิ่งที่ดี เพราะทุกคนมีสิทธิเท่าเทียมกัน แต่อยู่ที่เราว่าเราจะตั้งใจทำแค่ไหน



18. เกมรักษาความรอด



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. คนวิ่งไล่จับ 3 คน (แล้วแต่จำนวน)
2. ผู้เล่นที่รักษาความรอด 7 คน
(แล้วแต่จำนวนของผู้เล่นทั้งหมด)
3. ผ้าแดงผืนเล็กยาว กว้างหนึ่งนิ้ว
4. พื้นที่โล่ง จับเวลาเล่น 5-10 นาที (แล้วแต่ผู้นำเกม)



วิธีเล่น :

1. แจกผ้าแดงให้เด็ก ๆ ที่จะเล่นเป็นผู้รักษาความรอดทั้ง 7 คน คนละหนึ่งผืน
2. ให้ทั้ง 7 คนแนบผ้าแดงหรือหนีบติดไว้กับกางเกงข้างเอวข้างลำตัว
3. เริ่มเล่นโดยที่คนที่ไล่จับผ้าสีแดง ต้องวิ่งไล่จับผ้าแดงของเพื่อน ๆ ทั้ง 7 คน โดยที่ทั้ง 7 คน ก็ต้องรักษาผ้าแดงสุดชีวิต
4. ในการเล่นต้องจำกัดบริเวณให้ผู้เล่นภายในบริเวณที่สามารถวิ่งได้สะดวก ไม่กว้างเกินไปไม่แคบจนเกินไป
5. คนที่มีผ้าแดงสามารถหยุดได้เป็นเวลา วิ่งได้เป็นเวลา 10 วินาที หรือให้เด็กนับ 1-10 ออก เสียงแบบเร็วได้ ในขณะที่หยุด 10 วินาทีนั้นคนที่ไล่ล่าผ้าแดงไม่สามารถแย่งผ้าแดงได้ คนไล่ล่าต้องไล่ล่าผ้าแดงจากคนอื่นที่กำลังวิ่งอยู่ แต่ถ้าเกิน 10 วินาทีแล้วผู้ที่มีผ้าแดงยังไม่วิ่ง ผู้ไล่ล่ามีสิทธิ์แย่งผ้าแดงของเพื่อนได้ ทั้งคนไล่ล่าและผู้ที่มีผ้าแดงช่วยกันนับเวลา 10 วินาที ในขณะที่หยุด
6. คนที่ไม่โดนแย่งผ้าแดงถือว่าเป็นผู้ที่รักษาความรอดได้อย่างยอดเยี่ยม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : รู้ว่าตนเองและผู้อื่นมีคุณค่า ในการอยู่ร่วมกัน

จึงจำเป็นต้องมีการให้เกียรติ



19. เกมเติมให้เต็มล้น

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. แก้วน้ำ 3 ใบ
2. น้ำ 3 ขวด (แบ่งเป็นทีมละ 5-10 คน)

วิธีเล่น :

1. นำแก้วน้ำ 3 ใบ มาตั้งไว้เรียงกันให้ห่างกันประมาณหนึ่งช่วงแขน
2. รินน้ำจากขวดลงไปในแก้วน้ำ โดยเวียนกันให้ครบทุกคนในทีม รินน้ำใส่แก้วให้หมดขวด
3. ผู้นำเกมควรตั้งเวลาในการเล่น เมื่อเสร็จจากการเล่นเกมนี้ให้ตั้งคำถามกับทุกคนว่าน้ำถูกเทไปที่ไหน และเกิดอะไรขึ้น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ทุกคนมีคุณค่าในตัวเอง ดังนั้นก่อนทำอะไร ก่อนกินอะไร ให้คิดก่อนเสมอว่าสิ่งนั้นดีหรือไม่ดีต่อตัวเอง



20. เกมจับคู่



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. กระดาษ A4
2. ดินสอ หรือ ปากกา

วิธีเล่น :

1. แจกกระดาษ A4 และปากกาหรือดินสอ
2. ให้เด็กเขียนอวัยวะที่อยู่ในร่างกายของตนเองว่าอวัยวะไหนที่พระเจ้าสร้างเป็นคู่
3. แล้วให้เด็ก ๆ คิดว่าทำไมพระเจ้าถึงได้สร้างมาอย่างละคู่และเราได้ผลประโยชน์อะไรจากการทรงสร้างของพระเจ้าจากอวัยวะแต่ละคู่นี้



ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : เราทุกคนเปรียบเหมือนเป็นอวัยวะในร่างกายเดียวกัน ดังนั้นเราควรที่จะเสริมสร้างซึ่งกันและกัน



21. เกมก้าวได้ก้าวเอา

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : เชือกฟาง หรืออะไรก็ได้ที่สามารถนำมาทำเป็นเส้นชัยได้

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมบอกเด็ก ๆ ให้ก้าวขาขวาไปด้านซ้ายและให้ขาซ้ายไปด้านขวา พร้อมกับผู้นำเกมทำให้ดู
2. แล้วให้เด็ก ๆ เดินไปที่เส้นชัยด้วยท่าที่ถูกสั่งจากข้อหนึ่ง ทำจนครบทุกคน
3. แล้วให้เด็กเริ่มก้าวเท้าแบบปกติไปถึงเส้นชัย ทำจนครบทุกคน
4. ถามเด็ก ๆ ว่ารู้สึกอย่างไรและเกิดอะไรขึ้นเวลาเดินแบบรอบที่หนึ่งกับรอบที่สอง

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

การเดินตามคำสั่ง มันจะเดินลำบาก
ทำให้ไปถึงเส้นชัยช้า
แต่ก็ถึงเป้าหมายที่เราตั้งไว้



22. เกมใจของฉัน



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. กระดาษ A4
2. ดินสอ
3. สีไม้
4. รางวัล

วิธีเล่น :

1. แจกกระดาษและดินสอให้เด็ก
2. มีคำใบ้เด็ก ๆ ว่าอวัยวะใด
ที่เรามองไม่เห็น และอวัยวะนี้เป็นศูนย์กลางของระบบสุบฉีดเลือด เฉลย ว่า
“หัวใจ”
3. ให้รางวัลกับเด็กที่ตอบถูก
4. ให้เด็ก ๆ วาดสัญลักษณ์รูปหัวใจ
5. หัวใจนี้สื่อถึงหัวใจของเด็ก ๆ ที่วาดออกมาเด็ก ๆ อยากให้มีอะไรในหัวใจ
ดวงนี้ ให้เด็ก ๆ วาดลงไปบนหัวใจเลย
6. วาดเสร็จระบายสีให้สวยและงดงาม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : สิ่งที่เราวาดลงบนหัวใจดวงนี้สื่อถึงหัวใจของเรา
ที่มีไม่ว่าจะเป็น ความคิดหรืออารมณ์ ทำให้เรารู้จักตัวเองมากขึ้น





23. เกมย่ำผลไม้

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม แล้วให้นับเลข 1-3 จนครบทุกคนให้วงกลมนั้น
2. ให้แต่ละเลขเป็นผลไม้ 1 อย่าง เช่น เลข 1 เป็นส้ม, เลข 2 เป็นองุ่น, เลข 3 เป็นขนุน เมื่อพูดชื่อ ส้ม ผู้เล่นที่เป็นส้มจะต้องสลับที่กัน โดยผู้นำเกมต้องไปนั่งแทรกที่นั่งของส้ม ผู้เล่นที่ไม่มีที่นั่ง ให้เป็นผู้นำเกมแทน โดยต้องพูดชื่อผลไม้ต่อไป เล่นด้วยกฎกติกานี้ไปเรื่อย ๆ สามารถพูดชื่อผลไม้ซ้ำได้
3. แต่ถ้าผู้นำเกมพูดว่า ย่ำผลไม้ ทุกคนจะต้องสลับที่นั่งกันให้หมด คนที่ไม่มีที่นั่งต้องมายืนกลางวงเป็นผู้พูดชื่อผลไม้ต่อไป กรณีที่มีคนเปลี่ยนที่โดยที่ไม่ใช่ชื่อผลไม้ตัวเอง คนนั้นต้องมายืนตรงกลางเป็นผู้พูดชื่อผลไม้แทนทันที

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การรู้จักตัวเอง รู้บทบาทหน้าที่ของตนเองเป็น
สิ่งสำคัญในการอยู่ร่วมกันในสังคม



24. เกมดิน น้ำ อากาศ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

คำคล้องจอง : ดิน, น้ำ, อากาศ, ดิน, น้ำ, อากาศ, ดิน, น้ำ, อากาศ, จงบอกชื่อ...

ตัวอย่าง: สัตว์ที่อยู่ (ในน้ำ, บนดิน, บนฟ้า) พาหนะที่อยู่ (ในน้ำ, บนดิน, บนฟ้า)

สิ่งที่พระเจ้าสร้าง (ในน้ำ, บนดิน, บนฟ้า) สิ่งที่มีมนุษย์สร้าง (ในน้ำ, บนดิน, บนฟ้า)

วิธีเล่น :

1. เลือกตัวแทน 1 คนอยู่ตรงกลาง
2. แล้วให้ทุกคนพูดพร้อมกันว่า ดิน, น้ำ, อากาศ, ดิน, น้ำ, อากาศ, ดิน, น้ำ, อากาศ, จงบอกชื่อ.....ตัวแทนชี้ไปที่เพื่อนในกลุ่ม 1 คน พร้อมคำถาม 1 คำถาม (ตามตัวอย่างด้านบน) ให้เวลาเพื่อนตอบ 3 วินาที ตอบไม่ทันให้สลับขึ้นมาเป็นตัวแทนกลางกลุ่มแทน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ทุกสิ่งล้วนมีที่ ที่เหมาะสมและเฉพาะเจาะจงกับสิ่งนั้น

สิ่งที่มีมนุษย์สร้าง ?

สิ่งที่พระเจ้าสร้าง ?





25. เกมปิดให้ตก

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : แก้วน้ำพลาสติก 10 ใบ

วิธีเล่น :

1. ขออาสาสมัคร 10 คน ขึ้นมายืนด้านหน้า
2. ผู้นำเกมแจกแก้วให้คนละหนึ่งใบ
3. ให้ผู้เล่นยืนหันหน้าเข้าหากันเป็นวงกลม
4. ให้แต่ละคนเอาแก้วใส่บนหัวของตัวเองโดยใส่คว่ำลง
5. เริ่มเล่นโดยให้แต่ละคนเดินอย่างช้า ๆ ไปปิดแก้วที่อยู่บนหัวเพื่อน ๆ โดยที่ตัวเองก็ต้องระวังอย่าให้ตกและอย่าให้เพื่อนปิดของเราได้เช่นกัน
6. คนสุดท้ายที่ไม่โดนปิดแก้วน้ำของตัวเองได้จะเป็นคนชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : รักษาสິงของ หรือ สมบัติ ของตัวเองไว้ให้ดีที่สุด





หมวดที่ 2

มีปฏิสัมพันธ์ที่ดีกับผู้อื่น



26. เกมหาฬิกาหมุน

ผู้เล่น : แบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 8-12 คน

สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แต่ละกลุ่มจับมือกันเป็นวงกลม ให้ทุกคนในกลุ่มนับหนึ่ง สอง และให้คนที่นับหนึ่งยืนขึ้น ส่วนคนที่นับสองนั่งลง
2. คนที่นับหนึ่งกับสอง จะยืนและนั่งสลับกัน

คนที่นั่งจะเหยียดขาмаกกลางวงให้เท้าของคนที่นั่งทุกคนชนกันส่วนมือจะจับกับคนที่นับหนึ่งคือคนที่ยืน

3. เริ่มกันแข่งขันให้คนที่ยืนยืนจับมือคนที่นั่ง และคนที่นั่งให้ยกกันลอยขึ้นเหนือพื้น โดยที่ให้ส้นเท้าติดพื้นแล้วติดกับเพื่อนคนอื่นที่นั่งด้วยแล้วให้หมุนไปรอบ ๆ กลุ่มใดหมุนได้นานที่สุด โดยที่แขนไม่หลุดออกจากกัน หรือคนที่นั่งคนใดคนหนึ่งกันไม่โดนพื้น กลุ่มนั้นถือว่าชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : เกมนี้จะต้องใช้แรงมาก ส้นเท้าของคนนั่งอาจจะเจ็บ ควรหาอุปกรณ์นุ่ม ๆ มารองไว้ด้วยก็จะดี ระวังอาจจะเวียนหัวได้ ถ้าเห็นสมาชิกคนใดไม่ไหวก็ควรหยุดเล่น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นทุกคนมีความสามัคคี ร่วมพลัง ใช้ความอดทน เพื่อที่จะช่วยให้ทีมตัวเองหมุนได้นานที่สุด

27. เกมบอลลอดอุโมงค์



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถ

เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกบอลจำนวนเท่ากับ

จำนวนกลุ่ม

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่มให้เท่ากัน จากนั้นก็
เข้าแถวตอนลึก โดยให้ทุกคน
แยกขาออกให้กว้างแล้วให้คนหัวแถว
ถือลูกบอลไว้
2. พอสัญญาณเริ่มให้คนแรกส่งบอลลอดขาตัวเองให้คนถัดไปที่อยู่ด้านหลัง
แล้วก็ส่งต่อไปเรื่อย ๆ จนถึงคนสุดท้ายของแถว
3. เมื่อคนสุดท้ายได้รับบอลแล้ว ให้ถือบอลวิ่งขึ้นมาหัวแถวแล้วส่งบอลย้อน
ลอดใต้ขาให้คนที่อยู่ในลำดับถัดไป
4. เล่นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ จนกว่าคนหัวแถวคนแรกจะกลับมาเป็นคนแรกของ
หัวแถวอีกครั้งหนึ่ง กลุ่มใดทำได้สำเร็จก่อนก็จะเป็นกลุ่มที่ชนะ

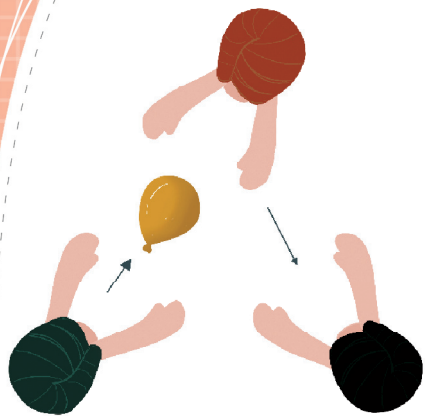


คำแนะนำเพิ่มเติม : อาจใช้อุปกรณ์อื่น ๆ ที่สามารถใช้ส่งลอดใต้ขาได้
ในการเล่นอาจสลับกติกาใหม่ เช่น เล่นสลับกันโดยให้อีกคนส่งลอดใต้ขาแล้ว
สลับส่งข้ามหัว กฎกติกาขึ้นอยู่กับผู้นำเกม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : เพิ่มความสัมพันธ์ในกลุ่มผู้เล่นมากขึ้น



28. เกมโยนเสี้ยว ๆ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกโป่งใส่น้ำ

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่มโดยให้มีจำนวนให้เท่า ๆ กัน
แล้วยืนแบบสลับฟันปลาห่างกันประมาณ
สองช่วงแขน พอสัญญาณเริ่มก็ให้คนแรก
โยนลูกโป่งใส่น้ำแบบสลับฟันปลา
ไปเรื่อย ๆ โดยมีพี่เลี้ยงคอยส่งลูกโป่งใส่น้ำ

ที่เตรียมไว้จำนวนมากพอสมควร แต่เวลาเล่นให้ส่งลูกโป่งทีละลูก

2. จับเวลา 1 นาที ดูว่ากลุ่มไหนจะโยนลูกโป่งไปจนถึงคนสุดท้ายโดยไม่แตก
มีกี่ลูกนับคะแนน คะแนนจะให้ลูกเตะเท่าไรขึ้นอยู่กับผู้นำเกม

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. อาจใช้ลูกโป่งกลุ่มละหนึ่งลูกก็ได้พอคนสุดท้ายได้รับก็วิ่งมาข้างหน้าโดยยืน
แบบสลับฟันปลาโยนไปจนกว่าคนแรกจะเริ่มโยนกลับมาอยู่หัวแถวอีก
ครั้งหนึ่ง
2. อาจจะใช้ไข่ดิบ ๆ โยนแทนลูกโป่งก็ได้ลุ้นและเสียวดี หรือจะใช้อุปกรณ์
อื่น ๆ ที่สามารถหาได้ในท้องถิ่นก็ได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

สมาชิกทีมมีความสามัคคี เพราะมีเป้าหมายอย่างเดียวกัน

29. เกมวิ่งเปรี้ยว

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถ

เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ผ้า

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่มออกเป็นกลุ่ม ๆ ละเท่า ๆ กัน
2. ทำหลักสองหลักห่างกันพอสมควร
3. ให้ทีมที่จะเล่นไปยืนข้างหลังหลักทั้งสอง ยืนเป็นแถวตอนลึก
4. ผู้นำเกมจะมายืนตรงกลางระหว่างหลักทั้งสอง ถือผ้าสองผืนไว้ในมือ
5. เมื่อผู้นำเกมเป่านกหวีดให้เริ่มเล่นผู้เล่น คนที่อยู่หัวแถวของแต่ละกลุ่มจะวิ่งออกมาจากหลักของทีมตนเองผ่านมายึดผ้าของทีมตนเองจากผู้นำเกมและวิ่งตรงไปอ้อมหลักของทีมฝ่ายตรงข้ามและก็วิ่งกลับไปยังทีมของตนเองพร้อมทั้งส่งผ้าให้คนต่อไปวิ่งไปในทางเดียวกันเพื่อไล่ให้ทันอีกทีมหนึ่ง
6. ถ้าไล่ทันให้อาผ้าดีที่หลังคนที่ไล่ทัน ทีมที่ดีทันจะเป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : เพื่อให้เกมสนุกอาจเปลี่ยนผ้าใช้ดีเป็นอย่างอื่นก็ได้ เช่น น้ำแข็ง, ลูกแดงโมทาน้ำมันหมู และอื่น ๆ เท่าที่จะหาได้สะดวกหรือจะเปลี่ยนเป็นการแต่งตัวแปลก ๆ แทนการส่งผ้าก็ได้ เช่น นุ่งผ้าถุงปะแป้งมัดลูกและส่งลูกโป่งแทนการส่งผ้าก็ได้เช่นกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

สมาชิกทีมมีความสามัคคีและได้สร้างสัมพันธ์เพิ่ม



30. เกมรถตัดหญ้า

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวนแต่ผู้เล่นควรอยู่ในวัยประถมจนถึงมัธยม

อุปกรณ์ : ขนมห้างหรือขนมอื่น ๆ , ถุงเล็ก ๆ สำหรับใส่ขนม

วิธีเล่น :

1. แบ่งคนออกเป็นกลุ่ม ๆ และให้ทุกคนจับคู่กันในกลุ่มของตัวเอง เพื่อให้คนหนึ่งเป็นรถตัดหญ้าและอีกคนหนึ่งเป็นคนตัดหญ้า
2. ผู้นำเกมจะจัดวางถุงขนมไว้ตามจุดต่าง ๆ ตรงตามแถวของแต่ละกลุ่มโดยวางถุงขนมตามจำนวนคู่ของแต่ละกลุ่ม สมมติว่ามีผู้เล่น 10 คน ก็วางขนมให้ตรงตามแนวไว้ 5 จุด (5 คู่) โดยให้แต่ละจุดห่างกันประมาณ 3 เมตร หรืออาจใช้วิธีรวมขนมทั้ง 5 ถุงไว้จุดเดียวกัน โดยวางให้ตรงกับแนวแถว ให้ห่างจากแถวประมาณ 20 เมตร
3. เมื่อได้ยินสัญญาณให้คู่แรกของแต่ละกลุ่มเริ่มปฏิบัติโดยให้คนที่เป็นรถตัดหญ้าใช้มือเดินแทนขา และคนที่เป็นคนตัดหญ้ายืนจับขาทั้งสองข้างของเพื่อนไว้ แล้วออกเดินไปด้วยกันในลักษณะคล้ายกับการเข็นรถตัดหญ้าหรือรถไถนา



4. เมื่อเดินไปถึงจุดที่วางขนมให้คนที่เป็นรถตัดหญ้าเอปากคาบถุงขนมไว้หนึ่งถุง แล้วเดินกลับไปยังกลุ่มในลักษณะเดิม เพื่อเปลี่ยนผลัดให้คู่อื่น ๆ ได้ทำเช่นกัน
5. กลุ่มใดปฏิบัติเสร็จครบทุกคู่ก่อนถือว่าเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นได้สร้างสัมพันธ์กันมากขึ้น

31. เกมดักแตะ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่ม ๆ ละเท่า ๆ กัน
ทุกกลุ่มมารวมกันที่จุดเริ่มต้น
แล้วจัดแถวตอนเรียงหนึ่ง
จากนั้นให้ทุกคนนั่งยอง ๆ
และให้คนอยู่ด้านหลังจับเอวคน
ที่อยู่ด้านหน้า
2. เมื่อสัญญาณเริ่ม ทุกกลุ่มจะต้อง
เดินไปแบบย่อง ๆ จนถึงเส้นชัย



กลุ่มใดถึงก่อนก็จะชนะ แต่ระวังอย่าให้มือที่จับเอวเพื่อนขาดจากกัน

คำแนะนำเพิ่มเติม : อาจเปลี่ยนกันจับไหล่หรือส่วนอื่นของร่างกายของคนข้างหน้าก็ได้แต่ให้คำนึงถึงความเหมาะสม ระยะทางไม่ควรไกลเกินไปเพราะจะทำให้เหนื่อยมากและปวดขา

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกความอดทนและความสามัคคี



32. เกมกระดาดอลเวง



ผู้เล่น : เล่นได้ทุกวัยโดยแบ่งกลุ่ม ๆ ละ

ประมาณ 8 - 12 คน

อุปกรณ์ : กระดาษหนังสือพิมพ์

วิธีเล่น :

1. วางกระดาษไว้ที่พื้นเท่ากับจำนวนกลุ่ม
2. ให้แต่ละกลุ่มอยู่ห่างจากกระดาษพอสมควร เมื่อสัญญาณเริ่มก็ให้ทุกกลุ่มวิ่งไปยืนบนกระดาษให้หมดทุกคน ห้ามส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกายแตะพื้น
3. เริ่มใหม่อีกครั้ง โดยพับกระดาษให้เล็กลงอีก แต่ละรอบให้พับกระดาษเล็กลงเรื่อย ๆ ทำเช่นนี้จนกว่าจะไม่มีทีมใดทำได้ แต่สำหรับทีมที่ได้ และเหลือเป็นทีมสุดท้ายถือว่าเป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. เราจะใช้รองเท้าแทนกระดาษก็ได้โดยเอาออกทีละ 2 ข้าง
2. ควรกำหนดเวลาในการเข้าไปยืนบนกระดาษเพื่อความตื่นเต้นและสนุกมากขึ้น
3. ผู้เล่นสามารถจับกันอย่างไรก็ได้เพื่อยืนรวมกันได้ โดยที่ส่วนหนึ่งส่วนใดของร่างกายไม่แตะพื้น
4. กระดาษควรจะหนา เพื่อจะไม่ขาดง่าย หรือจะใช้กระสอบแทนก็ได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความสามัคคีและการแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า

33. เกมสะพานมรณะ



ผู้เล่น : เล่นได้ไม่จำกัดแบ่งเป็นกลุ่ม

กลุ่มละ 8 - 12 คน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัยตามความเหมาะสม

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวตอนลึก
อยู่ด้านใดด้านหนึ่งของสถานที่
2. เมื่อสัญญาณเริ่มเล่นให้ทุกกลุ่ม
ทำวิธีใดก็ได้ที่จะข้ามไปอีกฟาก
หนึ่ง โดยใช้ขาสัมผัสกับพื้นน้อยที่สุด
(นับขาที่สัมผัสกับพื้นของสมาชิกทุกคนในกลุ่ม)
3. ขาที่เหยียบพื้นจะเสียข้างละ 1 คะแนน
4. ทีมใดเสียคะแนนมากก็จะเป็นผู้แพ้



คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. จะต้องเล่าเรื่องจำลองว่าพวกเราจะต้องข้ามสะพานมรณะที่มีจระเข้อาศัย
อยู่มากมาย ให้ทุกคนข้ามไปโดยมีข้อแม้ว่าจะต้องใช้ขาให้น้อยที่สุด
2. ควรกำหนดเวลาในการข้ามสะพานด้วย
3. ตอนที่เริ่มควรจะทยอยให้ข้ามทีละกลุ่ม ผู้นำเกมจะได้สังเกตขาของผู้เล่น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกความสามัคคีในทีม และการยอมฟัง
ซึ่งกันและกัน



34. เกมไฟฟ้าช็อต



ผู้เล่น : แบ่งผู้เล่นออกเป็นกลุ่มเท่ากัน
กลุ่มละกี่คนก็ได้ แต่ทุกทีมต้องมีจำนวนเท่ากัน
เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ทุกกลุ่มเข้าแถวตอนลึกใกล้ ๆ กัน
และให้แต่ละคนจับหูของตนเองไว้
2. เมื่อเริ่มเล่นคนที่อยู่หลังสุดจะต้องเอามือ

แตะไหล่ของคนที่อยู่ข้างหน้า เมื่อคนข้างหน้าถูกแตะแล้วก็ต้องรีบแตะ
คนข้างหน้าต่อไปจนถึงคนที่อยู่หน้าสุด

3. คนที่อยู่หน้าสุดเมื่อถูกแตะแล้วจะต้องลุกขึ้นแล้ว ตะโกนออกมาดัง ๆ เช่น
โอ้ย หรือจะใช้คำอื่นก็ได้ อยู่ที่ผู้นำเกมจะบอก กลุ่มไหนที่ร้องขึ้นก่อนก็จะชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. จำนวนของแต่ละกลุ่มต้องมีจำนวนที่เท่า ๆ กันเพื่อความยุติธรรม
2. คำพูดของคนหน้าสุดควรมีการตกลงกันไว้ก่อนให้อุทานคำพูดสนุก ๆ เช่น
กลุ่มใจ, พ่อจ๋า, แม่จ๋า เป็นต้น แต่ละกลุ่มอาจมีคำพูดอุทานที่ไม่เหมือนกัน
ก็ได้
3. ระวังผู้เล่นช้ำใจเพราะบางคนเอามือแตะเพื่อนก่อนที่จะตัวเองจะโดน
คนข้างหลังแตะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นได้ฝึกสมาธิ และความอดทน

35. เกมรถไฟเปลี่ยนขบวน



ผู้เล่น : จำนวนผู้เล่นประมาณ 30 ถึง 60 คน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น : 1. แบ่งกลุ่มให้ได้ประมาณ 6 ถึง 7 ทีม

2. ให้ผู้เล่นทุกคนนั่งยอง ๆ เป็นแถวตอนลึกในทีมของตนเอง แล้วเอามือทั้งสองข้างแตะบนไหล่ทั้งสองของคนที่อยู่ด้านหน้า

3. ให้แต่ละทีมตั้งชื่อทีมของตนเองจะเป็นชื่อสัตว์หรืออะไรก็ได้แต่ให้อยู่ในหมวดเดียวกัน

4. ผู้นำเกมจะชี้ให้ทีมใดทีมหนึ่งเริ่มก่อนโดยที่

คนที่อยู่หัวแถวพูดว่า “ปูน”

คนที่ 2 พูดว่า “ฉีก”

คนที่ 3 พูดว่า “ฉีก”

คนที่ 4 พูดว่า “ฉีก”

คนที่ 5 พูดว่า “ฉีก”

ให้พูดอย่างนี้สลับกันไปเรื่อย ๆ

จนถึงคนรองสุดท้ายจะพูดว่า “เอียด” และคนสุดท้ายให้พูดชื่อทีมอื่น เช่น “ม้าลาย”

5. ทีมที่ถูกเรียกชื่อจะต้องเริ่มใหม่จากคนที่อยู่หัวแถวต่อกันไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะเหลือทีมที่ชนะซึ่งเป็นทีมที่ทำได้ดี รวดเร็ว และไม่ผิดกติกา

คำแนะนำเพิ่มเติม : ให้ระวังการเล่น คนใดที่พูดให้ยืนขึ้นพูด แล้วนั่งลงทันที ทีมใดที่พูดผิด ๆ ถูก ๆ จะถือว่าแพ้ เมื่อทีมใดถูกเรียกชื่อ คนหัวแถวก็ต้อง

รีบเริ่มต้นพูดต่อเนื่องกันตลอด ทีมใดชักช้าก็ถือว่าแพ้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นได้ฝึกสติสมาธิ ฝึกความอดทนและได้ฝึกความสามัคคีในทีม





36. เกมอำพนายี่เลียหว่า

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่ม ให้ได้กลุ่มละ 8 ถึง 10 คนให้หนึ่งเป็นกลุ่ม
2. ถ้าผู้นำชี้ไปที่กลุ่มใดและออกเสียง “โป้ง” (เหมือนยิงปืน) ให้กลุ่มที่ถูกยิงอยู่เฉย ๆ ส่วนกลุ่มที่อยู่ทางซ้ายของกลุ่มที่ถูกยิง ให้ลุกขึ้นและร้องพร้อม ๆ กันว่า “อ้ายหย่า” แล้วกลุ่มที่อยู่ทางขวาลุกขึ้นและร้อง “ชี้เลียหว่า” ถ้ากลุ่มได้ลุกขึ้นไม่พร้อมกันหรือออกเสียงไม่ชัด หรือชักช้าก็ให้ถือว่าแพ้

คำแนะนำเพิ่มเติม : ผู้นำอาจจะเกริ่นนำก่อนเล่น หรือเล่านิทาน เช่น ครั้งหนึ่งนานมาแล้วมีนายพรานคนหนึ่ง ออกไปล่าสัตว์ เจอกระต่ายตัวหนึ่ง จึงรีบยกปืนขึ้นยิง “โป้ง” หรือผู้นำเกมจะนำด้วยเรื่องเล่าอะไรก็ได้ที่มีคำว่า “โป้ง”

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกสมาธิ และความสามารถศึภายในกลุ่ม



37. เกมขาตั้งคู่



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. เริ่มเล่น ด้วยการเดินตามจังหวะดนตรี โดยอาจจะต้องใช้พื้นที่โล่ง เช่น หากเล่นในห้องประชุมก็ควร จะเอาโต๊ะหรือเก้าอี้ออกไปเสียก่อน
2. ผู้นำให้สัญญาณหยุดเพลง และออกคำสั่งให้จับกลุ่ม ตามจำนวน ที่ผู้นำบอก เช่น กลุ่มละ 2 หรือ 3
3. เมื่อจับกลุ่มได้แล้วผู้เล่นจะต้องนั่งลงหรือจะยืนก็ได้โดยมีเงื่อนไขว่าแต่ละคน ห้ามเอาเท้าแตะพื้น แต่ส่วนอื่น ๆ สามารถแตะพื้นได้ และคนในกลุ่ม ที่จับกลุ่มกัน ต้องมีส่วนหนึ่งส่วนใดเชื่อมกันหรือติดกันเพื่อให้ทราบว่ายู่ กลุ่มเดียวกัน



คำแนะนำเพิ่มเติม : เล่นตามคำสั่งผู้นำเกมไปเรื่อย ๆ จนกว่าหมดเวลา ส่วนกติกา หรือคำสั่งของผู้นำเกมสามารถปรับเปลี่ยนเพื่อความสนุกสนานได้ตามความเหมาะสม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟัง และความสามัคคี



38. เกมร่าวงหมวกเป็นพิษ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : หมวก 4 ถึง 5 ใบ ต่อผู้เล่น 50 คน

วิธีเล่น :

1. ให้ทุกคนจับคู่กันแล้วจัดเป็น สองวงซ้อนกัน โดยให้คนใดคนหนึ่ง อยู่วงใน อีกคนหนึ่งอยู่ในวงนอก แล้วหันหน้าหาคู่
2. ให้ทุกคนขวาหัน แล้วเดินตามจังหวะเพลงคู่กันไปเป็นวงกลม (จะเดินหมุนไปคู่กัน)
3. วงกลมในจะมีหมวกเป็นพิษ อยู่ประมาณ 4 - 5 ใบ แต่คนที่อยู่วงในจะไม่สามารถ ถอดหมวกออกจากหัวตัวเองได้ ต้องให้คู่ของตนเองที่อยู่วงนอกหยิบออกให้
4. เมื่อคนที่ยืนอยู่วงนอกหยิบหมวกออกจากศีรษะของคู่ของตนเองแล้วก็เอา หมวกนั้นใส่ให้คนที่อยู่วงในซึ่งอยู่ข้างหน้าของตนเอง
5. ทุกคนเดินไปเรื่อย ๆ โดยคนที่อยู่วงนอกต้องคอยระวังว่ามีหมวกเป็นพิษอยู่บนศีรษะของคู่ตนเองหรือไม่ถ้ามีก็ต้องรีบนำไปสวมให้คนที่อยู่ข้างหน้าเสมอ
6. พอเพลงหยุด หมวกเป็นพิษตกอยู่ที่คู่ใดคู่นั้นจะต้องออกจากการเล่น หรือ ผู้นำกิจกรรมจะให้เล่นต่อไปก็ได้แล้วค่อยมีกิจกรรมพิเศษให้ทำตอนหลัง

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ความสนุกสนาน และฝึกจดต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใด



39. เกมร่ำวงหาคู่



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน แต่หากมีมากกว่า 50 ถึง 80 คนจะสนุกมาก ใช้สถานที่กลางแจ้ง หรือห้องที่มีขนาดกว้างสามารถจุคนได้เมื่อทำเป็นวงกลม

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 กลุ่ม จะสนุกมาก หากเป็นผู้ชายหนึ่งกลุ่ม และผู้หญิงหนึ่งกลุ่ม
2. ให้จับมือเป็นวงกลม ซ้อนกันสองวง ผู้หญิงอยู่วงใน ผู้ชายอยู่วงนอก หันหน้าจับคู่กัน แล้วให้ทั้งสองวงเดินสวนกัน โดยมีการเปิดเพลง หรือตบมือร้องเพลง ขณะที่ยังมีเสียงเพลงให้ทั้งสองวงเดินสวนกันไปเรื่อย ๆ จนกว่าเพลงจะหยุด หรือได้ยินเสียงนกหวีด ให้รีบจับคู่เดิมของตนเองให้เร็วที่สุดแล้วนั่งลง
3. คู่ใดนั่งลงช้าที่สุด ให้ออกมากลางวงกลมแล้วให้ทำกิจกรรมพิเศษใดก็ได้

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. ในกรณีที่ผู้เล่นรู้จักกันดีพอสมควรเมื่อแบ่งกลุ่มแล้ว ให้ทำวงกลมซ้อนกันสองวงเหมือนที่อธิบายมาแล้วข้างต้น แต่ให้แต่ละคู่ถอยร่นเท้าห่างไว้คู่กัน
2. เกมดำเนินไปเรื่อย ๆ เมื่อเพลงหยุดให้แต่ละคู่กลับมายืนบนรองเท้าคู่ของตนเอง
3. ร่ำวงรอบต่อไป จาครองเท้าสี่ข้าง ให้แต่ละคู่โยนรองเท้าของตนเองเข้ามากลางวงหนึ่งข้าง (ดังนั้นแต่ละคู่จะเหลือรองเท้าสามข้าง) และร่ำวงต่อไป
4. เมื่อดนตรีหยุดต้องกลับมายืนบนรองเท้าของตนเองให้ได้โดยห้ามไม่ให้ส่วนอื่น ๆ ในร่างกายสัมผัสกับพื้น แต่ทั้งสองคนสามารถช่วยกันจับมือหรือช่วยกันในการยืนได้
5. รอบต่อไปก็ให้เอารองเท้าไปวางกลางวง จากสามข้างเหลือสองข้างจนท้ายที่สุดเหลือข้างเดียว

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟัง และได้ความสนุกสนาน



40. เกมคุณรักใคร

ผู้เล่น : ไม่เกิน 50 คน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้เล่นทุกคนควรรู้จักชื่อผู้เล่นคนอื่น ๆ
2. นั่งเป็นวงกลม ผู้นำอยู่กลางวง ผู้นำถามคนใดคนหนึ่งในวงนั้น เช่น ถามคนชื่อนกว่า “นกรักใคร” ถ้านกตอบว่ารักแมน คนที่อยู่ทางซ้ายหรือขวาของนก และคนที่อยู่ทางซ้ายและขวาของแมน จะต้องวิ่งเปลี่ยนที่นั่ง
3. ผู้นำเกมอาจเข้าแย่งที่นั่งด้วยเมื่อทุกคนเข้าใจเกมดีแล้ว คนที่ไม่มีที่นั่งจะต้องออกมากลางวง และทำตามข้อที่ 3 ต่อไป
4. กรณีคนที่มิผู้เล่นมาก อาจจะต้องวิ่งข้างละสอง ก็สามารทำได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกสมาธิในการตั้งใจฟัง



41. เกมล่ารายชื่อ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

เป้าหมาย : เพื่อให้ผู้เล่นได้มีโอกาสรู้จักเพื่อนใหม่ ๆ มากยิ่งขึ้น และได้รับความสนุกสนานจากการเล่นและได้ลุ้นว่าจะหาตัวเจ้าของชื่อได้หรือไม่

อุปกรณ์ : 1. กระดาษ 2. ปากกา หรือ ดินสอ

วิธีเล่น :

1. แจกกระดาษพร้อมปากกาหรือดินสอ อาจใช้กระดาษรีไซเคิลก็ได้
2. ให้ผู้เล่นไปล่ารายชื่อ (อาจจะเป็นชื่อและนามสกุล หรือเพียงชื่อเล่นก็ได้) อาจให้หาประมาณ 5-10 คน โดยต้องเป็นคนที่เขาไม่รู้จักมาก่อน โดยให้เวลาประมาณ 3-5 นาที
3. เมื่อหมดเวลาอาจเลือกบางคนออกมาด้านหน้าและให้หาคนที่อยู่ในรายชื่อในมือ ว่ามีใครคนไหนบ้างให้ตรงกับรายชื่อที่ได้มา

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้รู้จักชื่อเพื่อนมากขึ้น และได้ฝึกความจำ





42. เกมทำนี่ของนีน

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน แต่ถ้าคนเล่นเยอะทำให้ต้องจำท่าเยอะไปด้วย สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น : 1. ให้แบ่งกลุ่มผู้เล่นออกเป็นกลุ่ม ๆ ละประมาณ 8-10 คน

2. ให้ผู้เล่นแนะนำชื่อพร้อมท่าประกอบด้วย เช่น

คนที่ 1 บอกว่า ฉันชื่อปู ฉันทำท่าอย่างนี้ (ท่าประกอบ)

คนที่ 2 บอกว่า คนชื่อปูทำท่าอย่างนี้ อย่างนี้ (พร้อมท่าประกอบ)

ฉันชื่อปุย ฉันทำท่าอย่างนี้ อย่างนี้

คนที่ 3 บอกว่า คนชื่อปูทำท่าอย่างนี้ อย่างนี้ (ท่าประกอบ) คนชื่อปุยทำท่า

อย่างนี้ อย่างนี้ (ท่าประกอบ) ฉันชื่อแดง ฉันทำท่าอย่างนี้ อย่างนี้

3. เช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนครบทุกคน โดยทุกคนจะเริ่มทวนท่าของคนแรกเสมอ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ท่าประกอบ ผู้เล่นต้องเป็นคนคิดท่าประกอบขึ้นมาเอง เป็นท่าประจำตัว และต้องไม่ซ้ำกับคนอื่น ๆ ในกลุ่ม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ฝึกความจำและได้รู้จักชื่อเพื่อนมากขึ้นขณะเดียวกันได้ความสนุกสนานด้วย



43. เกมจับคู่คุย



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย แต่ผู้เล่นควรมีอายุ 10 ปีขึ้นไป

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นจับคู่กันตามอวัยวะเพื่อให้นั่งคุยกันตามเวลาที่กำหนด อาจกำหนดให้คุยกันครั้งละ 1 นาทีก็ได้
2. อาจใช้วิธีการให้ยืนเรียงแถวตอนลึกสองแถว และให้หันหน้าเข้าหากันเป็นคู่ ๆ หรือให้ท่าวงกลมสองวงเข้าหากันและเลื่อนสลับไปเรื่อย ๆ ก็ได้
3. เมื่อถึงเวลาให้เป่านกหวีดหรือสัญญาณอื่น ๆ เพื่อเป็นสัญญาณว่าหมดเวลา ให้แต่ละคู่เปลี่ยนคู่เพื่อนั่งคุยกันต่อ ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนกว่าส่วนใหญ่จะรู้จักกันพอสมควร

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นรู้จักกันมากขึ้น





44. เกมตบมือตามจังหวะเท้า

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้เล่นควรงั่งเป็นวงกลมกับพื้น
2. ผู้นำเกมยืนอยู่กลางวง เพื่อทุกคนจะได้เห็นชัดเจน ควรแน่ใจว่าทุกคนสามารถมองเห็นเท้าผู้นำ
3. ผู้นำเกมออกคำสั่งให้ทุกคนตบมือตามที่จังหวะเท้าของผู้นำเกมเมื่อวางถึงพื้น
4. ผู้นำเกมอาจเริ่มด้วยจังหวะช้า ๆ แล้วค่อย ๆ หลอกทีละนิด หรืออาจจะให้ตบมือตามจังหวะที่พาดมือลงก็ได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟังและทำตาม



45. เกมเลื้อยไถ่วัว



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

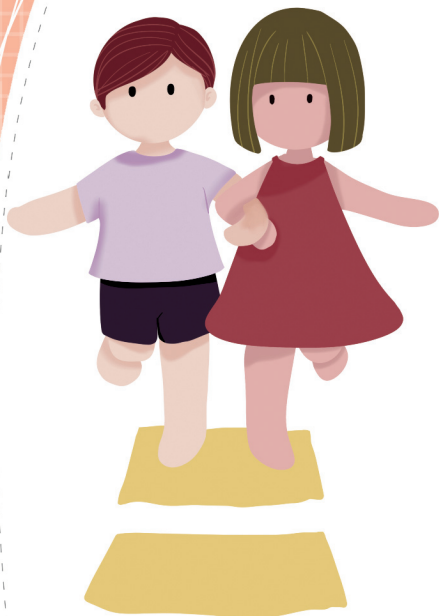
1. ให้ผู้เล่นทุกคนจับมือกันเป็นวงกลม แล้วเลือกตัวแทนเป็นวัว 2 คน และเป็นเสือ 1 ตัว
2. ให้เสือยืนอยู่นอกวงกลมก่อน และให้วัวอยู่ในวงกลม
3. ผู้นำเกมสั่งให้เริ่ม เสือต้องหาวิธีที่เข้าไปในวงกลมจะโดยการลอดหรือกระโดดข้ามเข้าไปเพื่อจับวัว ส่วนวัวก็ต้องหาวิธีหนีอย่าให้เสือจับได้ ถ้าโดนเสือกิน วัวตัวนั้นก็ต้องกลายเป็นเสือ และไล่กินวัวตัวที่เหลือให้สำเร็จ ส่วนผู้เล่นที่จับมือกันเป็นเหมือนรั้วที่ต้องคอยปกป้องวัว ถ้าวัวโดนกินทั้ง 2 ตัว ถือว่าจบเกมแต่ถ้าอย่างงเสือจับ วัวไม่ได้ก็ให้วิ่งสีกพักแล้วจบเกมส์

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความสามัคคี และการมีปติสัมพันธ์กับผู้อื่น





46. เกมพรมวิเศษ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : กระดาษรีไซเคิล

หรือกระดาษหนังสือพิมพ์

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมให้ผู้เล่นจับคู่กันแล้วแจกกระดาษให้คู่ละ 2 แผ่น
2. กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดให้ผู้เล่นรับทราบที่ชัดเจน
3. ให้แข่งอย่างน้อยรอบละ 3 คู่ แข่งกันโดยให้ทั้งคู่ยืนบนกระดาษแผ่นเดียว และเคลื่อนไปข้างหน้าโดยการใช้อีกแผ่นที่ยังไม่ได้ยืนวางต่อจากแผ่นที่ยืนแล้วค่อย

ขยับมายืนอีกแผ่น เคลื่อนไปโดยการวางกระดาษสลับไปเรื่อย ๆ จนไปถึงเส้นชัย โดยที่กระดาษไม่ขาด คู่ใดถึงเส้นชัยก่อนถือว่าชนะ

4. ให้ทีมที่ชนะมาแข่งกันอีกรอบเพื่อชิงชนะเลิศต่อไป

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การมีปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น

47. เกมรถไฟเป่าขลุ่ย



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

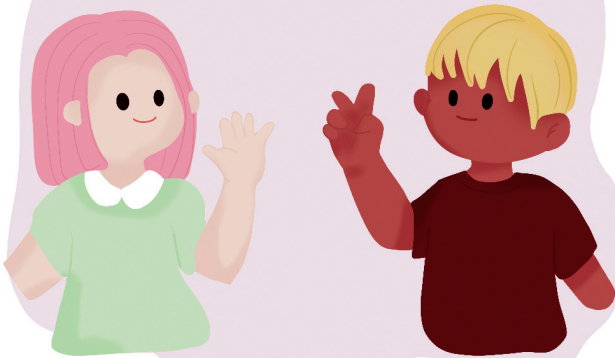
อุปกรณ์ : คำคล้องจอง

“ซ้าย และก็ซ้าย, ขวา และก็ขวา, ข้างหน้า ข้างหลัง ข้างหน้า
ข้างหน้า ข้างหน้า เจอใครขวางหน้า แล้วก็ เป่าขลุ่ย”

วิธีเล่น :

1. เริ่มต้นโดยการให้ผู้เล่นจับคู่กัน พูดคำคล้องจองพร้อมกัน เคลื่อนไหวตามเนื้อหาของคำคล้องจองว่าให้ไปทางไหนพอจบแล้วก็ให้เป่าขลุ่ยผู้ที่แพ้ก็ต้องไปยืนต่อแถวคนที่ชนะที่เป็นของตัวเอง ส่วนผู้ที่ชนะก็ต้องหาคู่ใหม่เพื่อเป่าขลุ่ยในรอบต่อไป
2. เล่นไปเรื่อย ๆ จนได้ผู้ชนะที่มีเพื่อน ๆ ทุกคนมาต่อแถวอยู่ข้างหลังตนเอง

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นมีความสัมพันธ์กับผู้อื่น และยังฝึกในเรื่องของความสัตย์ซื่อต่อตัวเองอีกด้วย





48. เกมมันคือ ?

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน แต่สมาชิกกลุ่มไม่ควรเกิน 10 คนต่อกลุ่ม สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย ขึ้นอยู่กับความยากง่ายของภาพ

อุปกรณ์ : 1. กระดาษเปล่า 2. ดินสอ 3. บัตรภาพสัตว์หลาย ๆ ภาพ

วิธีเล่น : 1. ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่น 8-10 คน จะกี่กลุ่มก็ได้ แล้วให้นักเรียนหันหน้ามาหน้าห้องหรือด้านใดด้านหนึ่ง หรือนั่งเป็นสาม หรือสี่ตามจำนวนกลุ่ม ส่วนคนสุดท้ายของแถวให้หันหลังชนเพื่อนคนถัดไป

2. ผู้นำเกมแจกกระดาษเปล่าพร้อมกับดินสอให้กับผู้เล่นทุกคน

3. ผู้นำเกมนำภาพที่เตรียมไว้ แล้วให้คนสุดท้ายของแถวดู หลังจากนั้นให้สัญญาณวาดภาพที่เห็น หลังจากที่ว่าเสร็จให้ตะไหล่เพื่อนคนถัดไปให้เพื่อนที่ถูกตะไหล่หันมาดูว่าภาพนั้นคืออะไร แล้วให้วาดตาม วาดเสร็จตะไหล่เพื่อนคนถัดไป เพื่อนหันมาดูและวาดตามวนไปแบบนี้เรื่อย ๆ จนถึงคนสุดท้าย พอคนสุดท้ายวาดเสร็จให้ยืนขึ้นพร้อมกับพูดว่า “Yes” ดัง ๆ กลุ่มที่พูดว่า “Yes” กลุ่มแรกจะได้รับ 1 คะแนน หลังจากนั้นรอกว่าทุกทีมจะวาดครบ ??

4. เมื่อทุกทีมวาดครบแล้ว ให้ผู้นำเกมถามคนสุดท้ายที่พูดว่า “Yes” ว่าภาพที่ตัวเองวาดคืออะไร กลุ่มใดตอบถูก
รับไป 58 คะแนน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฝึกการสื่อสารผ่านทางภาพ และการสังเกต



49. เกมกู่ระเบิด



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

- อุปกรณ์ :**
1. เชือกฝางยาวพอประมาณให้เตรียมไว้เพียงพอดต่อจำนวนผู้เล่น
 2. หนังสือวงเล็ก 4 วงต่อหนึ่งกลุ่ม
 3. ขวดน้ำใส่น้ำนิดหน่อย (ถือว่าเป็นแทนระเบิด) เตรียมไว้สัก 5-10 ขวด

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่นออกเป็นกลุ่มละ 5 คน พร้อมกับแจกเชือกฟาง, หนังสือวงครบตามจำนวนสมาชิกกลุ่ม และแจกขวดน้ำให้แต่ละคนในกลุ่ม
2. ให้สมาชิกกลุ่มผูกเชือกฟางที่ได้รับแจกผูกไว้ที่เอวของตัวเอง จากนั้นเอาปลายเชือกอีกด้านของตนเองผูกกับหนังสือวง 4 วง (ให้หนังสือวงซ้อนกันไว้)



3. การเล่นเกมเริ่มจากผู้นำเกมตั้งระเบิด

(ขวดน้ำ) ที่เตรียมไว้ วางตรงกลางวงให้มีระยะห่างกันนิดหน่อย แล้วให้สัญญาณสมาชิกกลุ่มช่วยกันเอาหนังสือวงรัดขวดน้ำยกขึ้นมาให้ได้แล้วให้ทีมช่วยกันเคลื่อนย้ายตัวเองพร้อมกับระเบิดไปวางไว้ในจุดที่กำหนด โดยที่ไม่ให้ขวดน้ำตก ถ้าวางขวดที่ 1 สำเร็จให้กลับมาเอาขวดที่ 2 เล่นจนกว่าจะหมดเวลาที่ตั้งไว้ กลุ่มไหนเก็บระเบิดได้มากกว่าถือว่าชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ในการเล่นเกมเล่นทีละกลุ่ม โดยมีการจับเวลาในการเล่น และในการเล่นเกมจะปรับกติกาให้ผู้เล่นหันหน้าเข้าหากัน หรือหันหลังเข้าหากันก็ได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความสามัคคีและการสื่อสารภายในกลุ่มที่ดี นำไปสู่ความสำเร็จ

50. เกมชิงธง

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. ไม้ยาวพอประมาณ
2. ธงโบกขนาดเล็ก 3. เชือก

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 ทีม โดยอาจใช้
สิ่งของหรือสัญลักษณ์ที่สามารถสังเกต
ได้ง่ายเป็นตัวแบ่งทีม เช่น สีเสื้อ หรือ
ริบบิ้นผูกข้อมือ

2. นำเชือกมามัดธงโบกเข้ากับไม้ขนาดยาว และกำหนดให้ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง
เป็นฝ่ายถือธง ซึ่งเรียกว่า “ฝ่ายตั้งรับ” ในขณะที่อีกฝ่ายจะเป็นฝ่ายบุกยึดธง
3. เมื่อเริ่มเกมแล้ว หากทีมบุกสามารถสัมผัสธงได้ก่อนจะเป็นฝ่ายชนะ แต่หาก
ทีมบุกไม่สามารถชิงธงได้ภายในเวลาที่กำหนด ฝ่ายตั้งรับจะเป็นผู้ชนะ
โดยในการเล่นสามารถกำหนดเวลาเป็น 10-15 นาทีได้ตามความเหมาะสม

ข้อควรระวังในการเล่น : เนื่องจากเกมชิงธงเป็นกิจกรรมสันตนาการกลุ่ม
ที่อาจก่อให้เกิดการปะทะกันได้ จึงไม่เหมาะกับผู้ที่ร่างกายไม่แข็งแรง หรือ
มีปัญหาข้อต่อ นอกจากนี้ ควรคำนึงถึงความปลอดภัยของผู้เล่นเป็นสำคัญ
เพราะฉะนั้น ผู้เล่นทุกคนควรระวังการใช้แรงที่มากเกินไปจนเป็นอันตราย

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ความสนุกสนาน และได้สร้าง
ความสัมพันธ์กับผู้อื่น



หมวดที่ 3

คิดวิเคราะห์/แก้ไขปัญหา/
มีความยืดหยุ่น



51. เกมเกลียวเชือกสัมพันธ์

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น : 1. แบ่งกลุ่ม ๆ ละ 7-15 คน ก็กลุ่มก็ได้หรือจะเป็นกลุ่มเดียวกันก็ได้

2. ให้สมาชิกแต่ละกลุ่มจัดวงกลมหันหน้าเข้าวงให้ชิดกันมากที่สุดเท่าที่จะทำได้

3. ให้แต่ละคนนำมือซ้ายไปจับเพื่อนข้าง ๆ ส่วนมือขวาให้จับมือเพื่อนที่อยู่ตรงข้ามขณะกำลังจับมือจะให้สมาชิกหันหลังก็ได้
4. เมื่อจับเสร็จเรียบร้อยแล้วแต่ละคนจะได้จับมือเพื่อนสองคนคนละข้างต้องระวังอย่าให้ไปจับซ้ำซ้อนกับมือคู่ที่เขามีคู่จับอยู่แล้ว กลุ่มที่ทำตามขั้นตอนมือที่จับจะไขว้กันไปมาในกลุ่ม
5. ผู้นำสั่งให้แต่ละกลุ่มค่อย ๆ จัดกลุ่มให้เป็นวงกลมใหญ่ โดยมือที่จับกันอยู่ของสมาชิกในกลุ่มห้ามหลุดจากกัน การถอยออกเป็นวงกลมอาจต้องอาศัยการมุดลอดแขนกันและกันบ้าง หรือข้ามมือกันและกันบ้างก็เกิดขึ้นได้
6. กลุ่มที่ถอยสำเร็จสมาชิกจะจับมือกันเป็นวงกลมวงใหญ่ได้ สังเกตว่าวงที่ออกมาจะมีสองลักษณะคือสมาชิกหันหน้าเข้าวงกลุ่มและสมาชิกบางคนหันหน้าออกนอกวงกลม

คำแนะนำเพิ่มเติม : ขณะที่จับมือไขว้กันดูเหมือนไม่สามารถถอยเป็นวงกลมได้ แต่เมื่อทำตามขั้นตอนอย่างถูกต้อง แล้วสมาชิกตั้งใจเล่นดี ๆ มีสมาธิจะทำได้โดยง่าย อาจใช้เกมนี้นเป็นกิจกรรมสอนกลุ่มในการแก้ไขปัญหาร่วมกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกในเรื่องของกระบวนการคิดวิเคราะห์

และการแก้ไขปัญา

52. เกมนิทานมหาสนุก



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไวท์บอร์ดและปากกาเขียนไวท์บอร์ด

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่ม กลุ่มละประมาณ 8 -10 คน และให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวตอนลึก
2. ให้ผู้เล่นของแต่ละกลุ่มออกมาด้านหน้าเรียงเป็นแถวหน้ากระดานโดยให้เขียนข้อความบนกระดานเมื่อได้ยินเสียงสัญญาณหมดเวลาให้เปลี่ยนคนต่อไปมาเขียนให้ได้ใจความที่มีความหมาย และเขียนต่อไปเรื่อย ๆ จนครบทุกคน กลุ่มที่ได้ใจความที่มีความหมายที่ดีจะเป็นกลุ่มชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. อาจจะให้ออกมาเล่นที่ละกลุ่มและแข่งกันก็ได้
2. อาจจะใช้วิธีพูดแทนวิธีการเขียนก็ได้
3. หากผู้นำกำหนดหัวเรื่องที่จะเขียน ก็จะช่วยให้ผู้เล่นได้มาก

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกความคิดสร้างสรรค์ และฝึกความสามัคคีกัน
ในทีม





53. เกมนักประพันธ์จำเป็น

ผู้เล่น : ไม่จำกัดผู้เล่น แต่ควรเป็นผู้ที่อ่านออกเขียนได้

อุปกรณ์ : กระดาษและปากกาตามจำนวนผู้เล่น

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็นกลุ่มประมาณกลุ่มละ 10 คน
2. วางกระดาษกับปากกาไว้ด้านหน้าของกลุ่มห่างกันประมาณ 2-3 เมตร อาจนำโต๊ะมาตั้งเพื่อความสะดวกในการเขียนก็ได้
3. ผู้นำจะกำหนดหัวข้อให้แต่ละกลุ่ม หรือหัวข้อเหมือนกันทุกกลุ่มก็ได้ ให้ผู้เล่นช่วยกันแต่งนิทาน เช่น นิทานเรื่อง “มดบิดาของสัตว์นานาชาติ” หรือ นิทานที่ต้องมีความจริงมากที่สุด เช่น เรื่อง “คนมีสองตา, ไก่บินได้” เป็นต้น
4. เมื่อได้หัวข้อแล้วสมาชิกกลุ่ม คนที่ 1 ออกไปเริ่มเขียนก่อนโดยเขียนชื่อเรื่อง และเริ่มเขียนประโยค เช่น กาลครั้งหนึ่ง มีมดตัวหนึ่งมีพลังมากที่สุดในโลก
5. ผู้นำให้สัญญาณหมดเวลา ถ้าคนที่ 1 กำลังเขียนอยู่ ต้องกลับไปนั่งต่อท้ายกลุ่ม โดยสมาชิกคนที่ 2 ต้องมาเขียนต่อจากคนที่ 1 ให้เป็นเรื่องเดียวกันให้ได้ ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนครบหมดทุกคน
6. สุดท้ายผู้นำ อ่านนิทานของแต่ละกลุ่มให้ฟังอีกครั้ง

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ผู้เล่นได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์

และฝึกการทำงานเป็นทีม



54. เกมอักษรยักษ์



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : รองเท้าหรืออาจใช้ร่างกายคนเล่นได้

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่มกลุ่มละประมาณ 10 ถึง 20 คน
2. ให้ผู้เล่นเข้าแถวหน้ากระดานห่างกันพอสมควร
3. ผู้นำออกคำสั่งให้ผู้เล่นเขียนตามโดยใช้รองเท้าหรือร่างกายคนมาวางให้เป็นตัวอักษรให้ตรงตามทีผู้นำต้องการ
4. กลุ่มไหนที่ทำเสร็จก่อนเป็นผู้ชนะ แต่ต้องมีความถูกต้องและสวยงามด้วย

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. หากจะใช้รองเท้าก็ใช้รองเท้าอย่างเดียว ถ้าจะใช้คนก็ใช้คนอย่างเดียว ต้องตกลงกติกากันตั้งแต่แรก
2. จะให้เขียนคำสั้นหรือยาวต้องดูจำนวนผู้เล่นด้วย

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ผู้เล่นได้ใช้ความคิดและ

ได้ใช้ทักษะการฟังอย่างสร้างสรรค์





55. เกมคนที่ 3 นี

ผู้เล่น : 30 - 60 คน สถานที่ต้องเป็นที่โล่ง สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นทำเป็นวงกลมซ้อนกัน 2 วง หันหน้าเข้าภายในวงกลม
2. เลือกผู้เล่นออกมา 2 คน ให้คนหนึ่งเป็นคนไล่ อีกคนหนึ่งเป็นคนหนี
3. เมื่อได้ยินสัญญาณคนที่วิ่งหนีต้องวิ่งหนีไปรอบวงกลมด้านในหรือด้านนอกก็ได้
4. เมื่อผู้หนีต้องการจะหยุดให้ไปยืนซ้อนหน้าคนใดคนหนึ่งภายในวงกลมวงใน
5. คนที่อยู่วงกลมนอกซึ่งยืนคู่อยู่กับคนที่ถูกซ้อนที่ จะกลายเป็นคนที่ 3 ที่ต้องรีบวิ่งหนีแทน เพื่อให้คนหน้าเข้ามาแทนที่ตน การเล่นจะดำเนินไปเรื่อย ๆ ถ้าคนหนีถูกไล่และได้ จะต้องสลับหน้าที่กันทันทีคือ คนไล่กลับมาเป็นคนหนี คนหนีกลับมาเป็นคนไล่

คำแนะนำเพิ่มเติม : เกมนี้ต้องอาศัยความว่องไวกระฉับกระเฉงของผู้เล่น และคนที่วิ่งหนีไม่ควรวิ่งนานจนเกินไปควรเปลี่ยนให้เพื่อนคนอื่น ๆ วิ่งบ้าง เพื่อทุกคนจะได้มีส่วนร่วม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ทดสอบความแข็งแรงว่องไว และ
การมีไหวพริบ



56. เกมข้าวหลามตัด



ผู้เล่น : จำนวนผู้เล่น 20-30 คน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นทั้งหมดยืนจับมือกันเป็นวงกลม
2. หาอาสาสมัครสองคน ให้ทั้งสองจับมือกันและวิ่งไปรอบ ๆ วงระหว่างที่วิ่งให้ตกลงกันว่าจะไปตัดมือที่จับกันอยู่ตรงไหน แล้วก็วิ่งไปตัดคนที่จับมือเป็นวงกลม วิธีตัดให้ใช้มือที่จับกันอยู่หลุดออกจากกัน (เมื่อมือข้างไหนถูกตัดออกให้ปล่อยทันที)
3. คู่ที่ถูกตัดหลุดออกมาจะต้องวิ่งสวนทางกับคู่ที่วิ่งอยู่แล้ว คู่ใดที่วิ่งมาถึงช่องว่างที่ตัดนั้นได้ก่อนก็จับมือเป็นวงกลมไว้ ส่วนคู่ที่มาไม่ทันก็ต้องวิ่งเพื่อเป็นผู้ตัดต่อไป



คำแนะนำเพิ่มเติม : ระหว่างที่วิ่งมือห้ามหลุดออกจากกัน และตอนที่ไปตัดมือเพื่อนอย่าตัดแรง เวลาวิ่งระวังชนกัน

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : สร้างความสามัคคีในกลุ่มผู้เล่น



57. เกมนักสืบหาวงแหวน

ผู้เล่น : เด็กวัยประถมจนถึงมัธยมจำนวนไม่ควรเกิน 30 คน

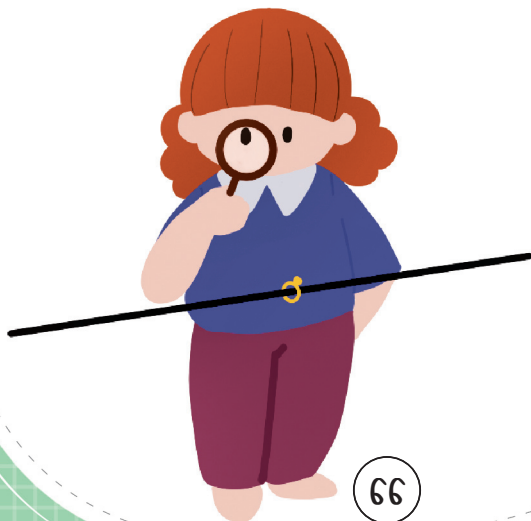
อุปกรณ์ :

1. เชือกเส้นยาวที่ทุกคนสามารถจับเชือกได้ เมื่อนั่งเป็นวงกลม
2. แหวนหนึ่งวง หรืออะไรก็ได้ที่เป็นวงคล้ายกับแหวน

วิธีเล่น :

1. หาอาสาสมัครที่มีไหวพริบดีหนึ่งคน
2. ทุกคนนั่งชิดกันเป็นวงกลม นำเชือกที่เตรียมไว้มาทำเป็นวงกลมตามขนาดวงที่ทุกคนนั่งล้อมกันอยู่เพื่อให้ทุกคนสามารถถือเชือกพร้อมกันได้
3. สวมแหวนใส่เชือก แล้วให้ส่งแหวนต่อไปยังเพื่อนข้าง ๆ โดยพยายามอย่าให้อาสาสมัครเห็นหรือรู้ว่าแหวนอยู่ที่ตำแหน่งใด ผู้เล่นคนอื่น ๆ อาจจะทำการหลอกว่าแหวนอยู่กับตนเองเพื่อให้อาสาสมัครทายผิดก็ได้
4. ให้อาสาสมัครเข้ามาสังเกตดูว่าแหวนอยู่ตำแหน่งใด สามารถทายได้ 3 ครั้ง ในสามครั้งนี้หากทายถูกว่าแหวนอยู่ที่ใคร คนที่ถือแหวนอยู่ต้องไปเป็นผู้ทายแทน แต่ถ้าหากทายไม่ถูกแล้วอาจจะต้องเริ่มเล่นใหม่

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกไหวพริบและทักษะการสังเกต



58. เกมซ้ายขวานั่งยืนเปลี่ยนที่

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้

ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : เก้าอี้

วิธีเล่น :

1. ผู้เล่นทุกคนนั่งบนเก้าอี้เป็นวงกลม
 2. ถ้าผู้นำ สั่งว่า “ยืน” ให้ทุกคนยืน
ถ้าบอกว่า “นั่ง” ทุกคนก็นั่ง ถ้าบอก
“ซ้าย” ก็ให้ขยับไปทางซ้าย
(ก็ขยับเก้าอี้ถัดไป 1 ตัว ของ
ทางซ้าย) ถ้าบอก “ขวา” ก็ขยับไปทางขวา (ก็ขยับเก้าอี้ถัดไป 1 ตัว
ของทางขวา) ถ้าบอกให้ “เปลี่ยนที่” ก็จะต้องวิ่งเปลี่ยนที่นั่ง
 3. ผู้ที่เป็นผู้นำ ต้องหาวิธีที่ตนเองจะเข้าไปนั่งเก้าอี้ให้ได้ โดยให้ใช้คำสั่งให้สลับ
ไปมา
 4. เมื่อผู้นำเข้าที่นั่งได้แล้ว ผู้เล่นที่ไม่มีที่นั่งจะต้องออกมาทำหน้าที่สั่งแทน
- คำแนะนำเพิ่มเติม :** อาจจะทำให้สลับคำสั่งกับการกระทำ เช่น สั่งซ้ายต้องขยับ
ไปขวา สั่งขวาให้ขยับไปซ้าย หรืออื่น ๆ หากมีใครทำผิดก็อาจจะให้ออกมานำแทน
หรืออาจให้หมายเลขแทนที่จะบอกซ้ายขวา เช่น ให้หมายเลข 1 แทน “ยืน”
หมายเลข 2 แทน “นั่ง” หมายเลข 3 แทน “ขยับซ้าย” หมายเลข 4 แทน “ขยับขวา”
หมายเลข 5 แทน “เปลี่ยนที่” (และอาจจะสลับคำสั่งอีกก็ได้)

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : สมาธิ ไหวพริบ ความตั้งใจ





59. เกมฟ้าผ่า

ผู้เล่น : อายุ 10 ปีขึ้นไป จำนวนไม่จำกัด

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ถ้าผู้นำพูดว่า “ฟ้าผ่า” ให้ทุกคนตะโกนตอบดัง ๆ ว่า “เปรี้ยง”
2. ถ้าผู้นำบอกว่าฟ้าผ่าสิ่งใด ให้ทุกคนวิ่งไปรวมกันที่นั่น เช่น บอกว่าฟ้าผ่าคนใส่เสื้อสีดำ ทุกคนก็ต้องวิ่งไปจับหรือรวมกันอยู่ที่คนใส่เสื้อสีดำ

ข้อควรระวังในการเล่น :

1. เกมนี้เป็นอีกเกมหนึ่งที่เล่นง่าย แต่มีคุณสมบัติที่จะช่วยลดละลายพฤติกรรมให้ทุกคนออกจากตัวเองได้อย่างดี
2. ผู้นำเกมควรระวังสิ่งที่จะทำให้เกิดฟ้าผ่าว่าถ้ามีอยู่จำนวนน้อยก็ไม่ควร เพราะอาจเป็นอันตรายได้ เช่น สมมุติว่ามีคนใส่แว่นตาอยู่คนเดียวแล้วสั่งว่า “ฟ้าผ่าคนใส่แว่นตา” ทุกคนก็จะวิ่งกรูกันไปหาคู่คนใส่แว่นตาคนนั้นคนเดียว ซึ่งอาจเป็นเหตุให้คนนั้นถูกรุมจนเกิดอันตรายได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความสนุกสนาน และการตั้งใจฟัง



60. เกมนกนางนวล



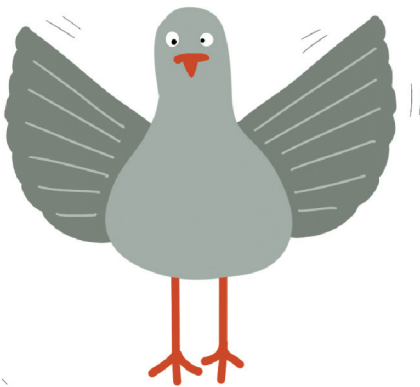
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ถ้าผู้นำเกมบอกว่า “นกนางนวล” ก็ให้ผู้เล่นทำท่าตามโดยยกแขนขึ้นทั้งสองข้างขึ้น ทำท่าบินเหมือนนกกระพือปีก
2. ถ้าผู้นำเกมบอกว่า “เกาะกิ่งมะนาว” ก็ให้ทำท่าเกาะกิ่งไม้
3. ถ้าผู้นำบอกว่า “นอนหนาว” ก็ให้ทำท่ากอดอกแล้วทำตัวสั่น ๆ
4. ถ้าผู้นำบอกว่า “นอนนิ่ง” ก็ให้พนมมือเอวาวงไว้ที่ชอกคอแล้วเอนคอลง ทำท่าเหมือนนอนหลับ
5. ผู้นำเกมอาจพูดสลับไปมา เพื่อเพิ่มความง อารมณ์จังหวะให้เร็วขึ้น ซึ่งก็ขึ้นอยู่กับเทคนิคของแต่ละคน
6. หากใครทำผิดก็อาจได้ออกมาเป็นผู้ออกคำสั่งกลางวงแทนผู้นำได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกเรื่องการฟัง และสมาธิ





61. เกม บก น้ำ อากาศ และราดหน้า ปลาทองโก๋

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

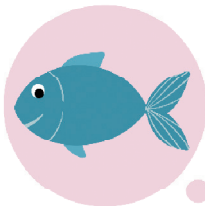
อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

บนบก



ในน้ำ



1. หากสามารถจัดให้ผู้เล่นทุกคนนั่งเป็นวงกลมและเห็นหน้ากันได้จะดีมาก
2. ให้ผู้เล่นทุกคนพูดคำว่า บก น้ำ อากาศ เป็นจังหวะ ๆ
3. คำว่า “บก” หมายถึงสัตว์บก “น้ำ” หมายถึงสัตว์น้ำ “อากาศ” ก็คือสัตว์ที่สามารถบินได้
4. หากผู้นำเกมชี้ไปที่ใครก็ได้ให้บอกชื่อตามที่

ผู้นำต้องการ เช่น ผู้นำเกมบอกว่า “บก” ผู้เล่นก็ต้องบอกว่ากระต่าย (หรือสัตว์ชนิดใดก็ได้ที่เป็นสัตว์บก) หรือถ้าผู้นำบอกว่า “น้ำ” แล้วชี้ไปที่ใครคนนั้นก็ต้องบอกชื่อสัตว์น้ำ (เช่น ปลาหางนกยูง (อาจแนะนำผู้เล่นให้บอกชื่ออย่างเจาะจงไม่ใช่แค่ปลาเพราะไม่เช่นนั้นแล้ว เมื่อเล่นไปหลายรอบผู้เล่นคนอื่นก็จะนึกสัตว์ประเภทนั้นไม่ออก)

5. เมื่อผู้เล่นได้เล่นและคุ้นเคยกับเกมนี้นี้สักระยะหนึ่งแล้วให้เพิ่มระดับความสนุกลงไปอีกคือ คำว่า”ราดหน้า” ให้ผู้เล่นพูดชื่อใครก็ได้ในกลุ่มที่เป็น “ผู้ชาย” และคำว่า “ปลาทองโก๋” ให้ผู้เล่นพูดชื่อใครก็ได้ที่เป็น “ผู้หญิง”

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : สมารถในการฟังและไหวพริบในการตอบ

62. เกมเรือ รถ ควาย



ผู้เล่น : ไม่เกิน 50 คน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. จัดให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม
2. หากผู้นำเกมชี้ไปที่คนไหน แล้วพูดว่า “เรือ” ให้คนนั้น ยืนขึ้นและทำท่าเป็นหัวเรือ และคนที่นั่งอยู่ทางซ้าย และขวาทำท่าพายเรือ
3. ถ้าผู้นำเกมพูดว่า “รถ” ให้คนที่ถูกชี้ทำท่าเป็นคนขับรถ ส่วนคนทางขวาและทางซ้ายและขวาให้ทำท่าไหนรถเมล์
4. ถ้าผู้นำเกมพูดว่า “ควาย” ให้คนที่ถูกชี้ทำท่าควาย คนที่อยู่ซ้ายทำท่าสี่ขา คนที่อยู่ขวาให้ทำท่าเป่าปี่ (สี่ขาและเป่าปี่ให้ควายฟัง)



คำแนะนำเพิ่มเติม : การอธิบายเกมควรใช้วิธีการค่อย ๆ อธิบายและสาธิตประกอบ เช่น ให้ทำท่าเรือให้คล่องก่อน แล้วจึงทำท่ารถและควาย แล้วค่อยผสมกัน และผู้นำควรสาธิตโดยการออกท่าทางให้เต็มที่

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกความจำ และการมีสมาธิ



๖3. เกมตบมือเน้นด้วย

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเริ่มอธิบายเกมว่า ถ้าบอกสิ่งไหนที่เป็นความจริงให้ตบมือ 2 ครั้ง (แสดงว่าเห็นด้วย) แต่ถ้าสิ่งที่พูดนั้นไม่จริงให้อยู่เฉย ๆ
2. ผู้นำเกมเริ่มบอก เช่น ไก่มีขน คนมีขา หมามีหาง ฯลฯ โดยพยายามกระตุ้นให้ทุกคนตบมือดัง ๆ พร้อม ๆ กัน
3. ผู้นำเกมเริ่มบอกในสิ่งที่เป็นเท็จบ้าง เช่น ไก่มีขน คนมีขา หมามีหาง หมูมีปีก เพื่อทดสอบว่าทุกคนเข้าใจและตั้งใจดีแล้วหรือยัง เมื่อทุกคนมั่นใจและเข้าใจแล้วผู้นำเริ่มบอกเร็วขึ้น ด้วยถ้อยคำที่ชัดเจน หากมีคนตบผิดอาจให้ออกมาทำกิจกรรมพิเศษหลังจากนั้น หรืออาจเพียงแค่เตือนให้ระวัง
4. ใช้คำพูดที่คล้องจองกันไปเรื่อย ๆ เช่น ไก่มีขน คนมีขา หมามีหู หมูมีพุง



ยุ้งมีตา ปลามีเกล็ด เป็ดมีปีก ฯลฯ อาจมีมุขตลกบ้างเช่น ให้คำคล้องจองให้กับผู้เล่นสับสนว่าจริงหรือเท็จกันแน่ เช่น ไก่เกิดก่อนไข่ หรือคนมีไข่ เป็นต้น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฝึกสมาธิในการจำ
และได้ความสนุกสนาน

64. เกมนักสร้างหอคอย



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

- อุปกรณ์ :**
1. กระดาษรีไซเคิล
 2. เทปติดกระดาษ ตามจำนวนกลุ่ม
 3. กรรไกร ตามจำนวนกลุ่ม

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่นอย่างน้อย 2 กลุ่ม แล้วแจกกระดาษรีไซเคิล เทปติดกระดาษ และกรรไกร ให้กลุ่มละชุด
2. ให้ผู้นำเกมจับเวลา 10 นาที เพื่อให้แต่ละกลุ่มช่วยกันสร้างหอคอยให้สูง และแข็งแรงที่สุด โดยที่สามารถตั้งได้และไม่ล้ม เมื่อถูกเป่าด้วยลม 1 ครั้ง หอคอยของกลุ่มใดไม่ล้มจะได้คะแนน ถ้าสร้างไม่เสร็จภายในเวลา 10 นาที สามารถต่อเวลาได้ตามความเหมาะสม)

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การคิดวิเคราะห์ และการแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า





65. เกมรวมอวัยวะ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : นกหวีด , เครื่องเล่นเพลง

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเปิดเพลง ให้ผู้เล่นเกมทุกคนเดินพร้อมเดินไปรอบ ๆ ห้อง
2. เมื่อผู้นำเกมเป่านกหวีด...เพลงหยุด ให้ทุกคนหยุดเดินแล้วผู้นำเกมตะโกนให้ผู้เล่นรวมอวัยวะ..เช่น มือ 8 ข้าง ให้ผู้เล่นรวมกันได้มือ 8 ข้าง กลุ่มใดครบก่อน ให้พูดว่า“เว้า” พร้อมกับนั่งลง ผู้เล่นที่เข้าร่วมกลุ่มไม่ได้หรือรวมกลุ่มได้แต่ไม่ครบ 8 ข้าง ถือว่าแพ้ให้กลับไปนั่งที่
3. เมื่อตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว ผู้นำเกมเป่านกหวีดให้สัญญาณเปิดเพลงให้ผู้เล่นทุกคนเดินต่อ
4. ผู้นำเกมหาจังหวะเป่านกหวีด ให้ผู้เล่นหยุดเดิน รวมกลุ่มอวัยวะไปเรื่อย ๆ

เช่น 7 สะโพก = ผู้เล่น 7 คน

หู 6 ข้าง = ผู้เล่น 3 คน

ผู้นำเกมสามารถเปลี่ยนโจทย์ไปเรื่อย ๆ

จนเหลือจำนวนผู้เล่นน้อยที่สุด

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

การคิดวิเคราะห์

การคำนวณ

การแก้ไขปัญหา



66. เกมจริงหรือเท็จ ?



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

ให้มีสมาชิกอย่างน้อย 5 คนต่อกลุ่ม

อุปกรณ์ : บัตรภาพ สัตว์หรือผลไม้ก็ได้

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่น
ยกลุ่มละ 5 คน

ผลไม้สีแดง

มีสีจาง

2. ให้เล่นเกมทีละ 2 กลุ่ม
กลุ่มหนึ่งเป็นผู้บอกใบ้ภาพ
อีกลุ่มหนึ่ง
เป็นผู้ทายว่าผู้เล่นคน
ใดในกลุ่มของกลุ่ม
หนึ่งที่พูดความจริง



3. ผู้นำเกมให้กลุ่มบอกใบ้

ดูบัตรหนึ่งภาพ แล้วให้ 1 คนในกลุ่มพูดความจริง ส่วนคนที่เหลือพูดเท็จ
กลุ่มที่เป็นผู้ทายสามารถถามเบาะแสจากกลุ่มที่บอกใบ้ได้ไม่เกิน 5 คำถาม
จากนั้นให้กลุ่มที่เป็นผู้ทายช่วยกันแสดงความเห็นว่าใครเป็นคนที่พูดความจริง
ถ้าทายถูกจะได้ 1 คะแนน

4. หลังจากรู้ผลการทายเสร็จแล้ว ก็ให้สลับกลุ่มทายและกลุ่มบอกใบ้
กลุ่มใดที่ทายได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การวิเคราะห์ข้อมูล, การสื่อสาร และการสังเกต



๘๗. เกมไฟแดง-ไฟเขียว

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

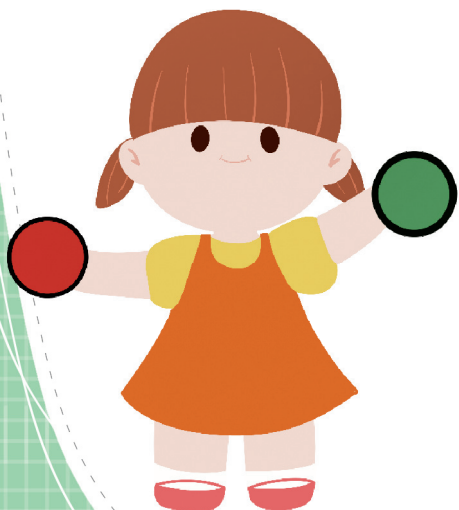
อุปกรณ์ : นกหวีด

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมให้ผู้เล่นเกมอยู่กระจายตามตำแหน่งต่าง ๆ ในบริเวณที่กำหนด และบอกตำแหน่งที่ให้ผู้เล่นต้องเคลื่อนที่ไปยังจุดหมาย
2. ผู้นำเกมเป่านกหวีด
เป่า 1 ครั้ง หมายถึง ไฟเขียว สามารถเคลื่อนตัวเองได้
เป่า 2 ครั้ง หมายถึง ไฟแดง ให้หยุดการเคลื่อนย้าย
เป่า 3 ครั้ง หมายถึง ไฟสีส้ม ให้เตรียมเคลื่อนที่
แต่เมื่อผู้นำเกมเป่านกหวีด 2 ครั้ง ให้หยุด ห้ามกระดุกกระดิก มิฉะนั้นจะถูกทำโทษ
3. หยุดเกมเมื่อมีผู้เล่นถึงเส้นชัยจำนวนเกินครึ่งของผู้เล่นทั้งหมด
4. คนที่เหลือ ก็ให้หาบทลงโทษอย่างสนุก ๆ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

กฎจราจรเป็นเรื่องที่สำคัญ ที่เราต้องรู้ และเข้าใจและปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อความปลอดภัย ได้ประโยชน์ของการคิดวิเคราะห์ การคำนวณและการตัดสินใจ



68. เกมส่งบอลคลื่นน้ำ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกบอล

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่น
อย่างน้อย 10 คนต่อกลุ่ม
ให้ยืนเป็นแถวตอนลึก
มีระยะห่างกัน
หนึ่งช่วงแขน
2. ผู้เล่นเกมคนที่ 1 ส่งบอล
ลอดใต้ขา คนที่ 2 รับ
แล้วส่งต่อบอลโดยให้ข้าม
หัวตัวเองให้คนที่ 3 คนที่ 3 รับบอลแล้วส่งต่อโดยลอดใต้ขา คนที่ 4 รับบอล
แล้วส่งต่อโดยให้ข้ามหัวตัวเอง ส่งต่อสลับไปเรื่อย ๆ
3. ถ้าบอลหลุดมือให้เริ่มกลับไปเริ่มใหม่
4. กลุ่มใดส่งถึงคนสุดท้ายก่อนโดยที่บอลไม่ตกเลยถือว่าเป็นผู้ชนะ



คำแนะนำเพิ่มเติม : อาจจะให้ส่งบอลมากกว่า 1 ลูกก็ได้ และสามารถปรับเปลี่ยนกฎกติกาตามความเหมาะสมได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความสามัคคีเป็นเรื่องสำคัญสำหรับการทำงานเป็นกลุ่ม



69. เกมกางเกงวิเศษ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : กางเกงเอวยางยืด

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเลือกตัวแทนผู้เล่นเกม 3-5 คน หรือตามจำนวนกางเกงที่สามารถหาได้ แล้วแจกกางเกงให้กับตัวแทนผู้เล่น
2. ให้ผู้เล่นเกมเริ่มแข่ง ใส่กางเกงห้ามใช้มือช่วย ต้องใช้เอวขยับให้กางเกงขึ้นมาอยู่เอว (เมื่อยืนแล้วกางเกงไม่หลุดจากเอว) ถือว่าเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกทักษะและความพยายามการแก้ไขปัญหา



70. เกมทอยเต๋ายักษ์



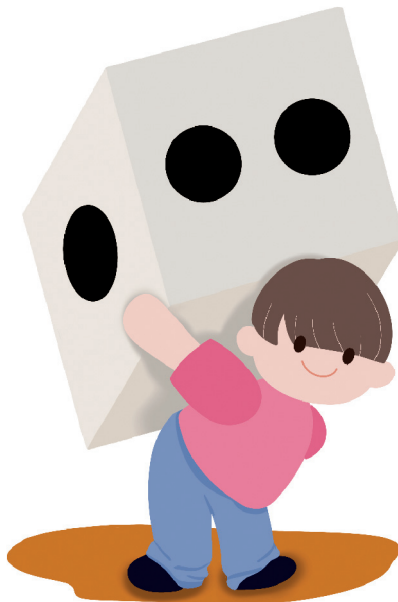
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย ผู้เล่นควรมีอายุ 12 ปีขึ้นไป

อุปกรณ์ : 1. กลองลังสี่เหลี่ยม 2. กระดาษสีขาว และสีดำ
3. กาวหรือเทปใส

วิธีเล่น :

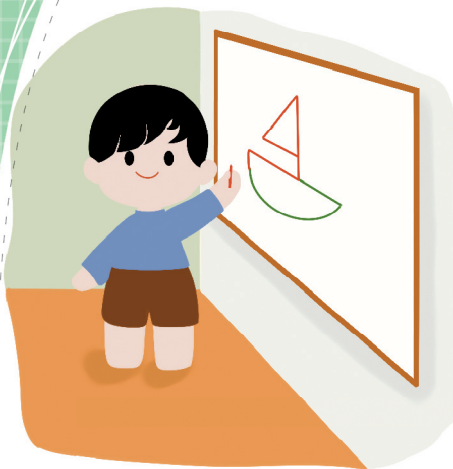
1. ผู้นำเกมประกอบอุปกรณ์ให้เป็นลูกเต๋า ขนาดตามที่ต้องการ
2. ให้ผู้เล่นเกมทุกคนทายว่าจะออกเลขคู่หรือคี่ ถ้าออกคู์ให้อยู่ฝั่งซ้าย ออกเลขคี่ให้อยู่ฝั่งขวา
3. ใครทายถูกไปอยู่ตามจุดที่กำหนด ผู้นำเกมทอยเต๋า คนที่ทายผิดก็ต้องแพ้ไป เล่นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ จนเหลือผู้ชนะแค่ 1 คนเท่านั้น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกในเรื่องการฟังและการคิดวิเคราะห์





71. เกมลากเส้น



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย ควรมีอายุ 12 ปี ขึ้นไป และเล่นได้ทีละคน

อุปกรณ์ : 1. กระดานไวท์บอร์ด
2. ปากกาไวท์บอร์ด หลากสี
3. ภาพแบบต่าง ๆ ดังตัวอย่างด้านล่าง

วิธีเล่น : 1. ผู้นำเกมวาดภาพบนไวท์บอร์ด โดยใช้สีเดียว
2. ขอตัวแทนหนึ่งคนที่จะขึ้นมาใช้สีอื่น

วาดภาพทับภาพที่ผู้นำวาดไว้

3. กติกาของตัวแทนคือใช้มือจับปากกาไวท์บอร์ดลากไปข้างหน้า ห้ามทับเส้นหรือ ห้ามย้อนถอยหลัง ต้องลากเดินหน้าทางเดียว จนกว่าภาพจะสมบูรณ์ตามแบบที่ผู้นำวาดไว้
4. เมื่อมีการทับเส้น ข้ามเส้น หรือมีการลากถอยหลัง หรือไม่สามารถวาดต่อไปได้ ถือว่าวาดไม่สำเร็จ
5. เปลี่ยนคนอื่นมาวาดแทน โดนให้ใช้สีอื่นไม่ซ้ำสีเดิมวาด ใช้กฎกติกาเดิม ถ้ามีที่วาดสำเร็จถือว่าเป็นผู้ชนะ แล้วสามารถเปลี่ยนภาพอื่นต่อไป

คำแนะนำเพิ่มเติม : ในการเล่นแต่ละรอบผู้นำสามารถเปลี่ยนภาพไปเรื่อย ๆ ได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการคิดวิเคราะห์ และการแก้ไขปัญหา

72. เกมกระโดดได้กระโดดดี



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ที่ละคนทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. กระดาษ A4 2. ปากกาเคมี 3. เทปขาว

ให้ผู้ผู้นำเตรียมภาพวาดฝ่ามือและฝ่าเท้าข้างซ้ายข้างขวาไว้หลาย ๆ ภาพ

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมติดกระดาษที่วาดภาพไว้แล้วเป็นแถว โดยกระโดดให้สลับฝ่าเท้ากับฝ่ามือ มือกับมือ เท้ากับเท้า สลับซ้ายขวาได้
2. ขอตั้วแทนที่จะขึ้นมากกระโดดก่อน ถ้าใครกระโดดแล้ววางเท้ากับมือผิดที่ก็แพ้ แล้วเริ่มคนใหม่ เล่นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ฝึกสมาธิ คิดวิเคราะห์ก่อนที่จะตัดสินใจ





73. เกมตอบคำถามตามหมวดพยัญชนะ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน ผู้เล่นควรมีอายุ 15 ปีขึ้นไป

อุปกรณ์ : พยัญชนะไทย

วิธีเล่น : 1. แบ่งผู้เล่นออกเป็นสองฝ่าย

2. ผู้นำเกมพยัญชนะตรงด้านหน้าของทั้งสองฝ่ายโดยคว่ำพยัญชนะไว้

3. ผู้นำเกมเลือกหมวดของคำ เช่น ชื่อสัตว์

4. ผู้นำเกมสุ่มหยิบพยัญชนะหนึ่งแผ่นดูว่าเป็นพยัญชนะตัวไหน ยกตัวอย่าง หยิบได้ตัว ม. ให้สมาชิกทีมช่วยกันตอบ ชื่อสัตว์ที่ขึ้นต้นด้วย ม. เช่น แมว, ม้า เม่น เป็นต้น โดยแต่ละทีมจะมีเวลา 1 นาที ในการตอบ

5. สลับผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่ายตอบคำถาม ทีมไหนตอบได้มากทีมนั้นชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ในกรณีที่เลือกใช้อุปกรณ์เสริม เช่น การใช้ตัวอักษรพยัญชนะ ก-ฮ ในเกมตอบคำถามจากหมวดต่าง ๆ สามารถเล่นที่รอบก็ได้โดยมีการเปลี่ยนหมวดกลุ่มคำไปเรื่อย ๆ เช่น หมวดเพลง, หมวดพืช, หมวดของใช้ หรือสามารถเพิ่มกติกาพิเศษอื่น ๆ ก็ได้ โดยเมื่อจบเกม ฝ่ายไหนที่ได้จำนวนตัวอักษรมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฝึกการใช้ความคิดหาคำที่ตรงกับพยัญชนะที่กำหนด และฝึกไหวพริบและความว่องไวในการตอบคำถาม



74. เกม บก / น้ำ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. กระดาษ A4 2 แผ่น 2. ปากกาเคมี หรือปากกา
3. แผ่นที่ 1 เขียนคำว่า บก แผ่นที่ 2 เขียนคำว่า น้ำ เตรียมชื่อ
สัตว์บกและสัตว์น้ำไว้ให้มากเท่าที่จะหาได้

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งเส้นระหว่างบกกับน้ำ บกอยู่ฝั่งซ้าย น้ำอยู่ฝั่งขวา
2. ผู้เล่นทุกคนยืนแถวตอนลึกตรงกลางระหว่างบกกับทางน้ำ
3. เมื่อผู้นำเกมบอกชื่อสัตว์บก เช่น ช้าง แมว ให้ผู้เล่นกระโดดมาลงฝั่งซ้าย
ถ้าผู้นำเกมบอกชื่อสัตว์น้ำ เช่น ปลา กุ้ง ให้ผู้เล่นกระโดดมาฝั่งขวา
4. ผู้นำพูดเร็วขึ้นและให้ผู้เล่นกระโดดเร็วขึ้น ใครกระโดดผิดให้ออกจากแถว
5. เล่นต่อไปจนกว่าจะเหลือผู้ชนะเพียงคนเดียว

คำแนะนำเพิ่มเติม : เพื่อความสนุกสนาน ผู้นำเกมพูดชื่อสัตว์ที่เป็นสัตว์บก
หรือสัตว์น้ำซ้ำได้

เพื่อฝึกทักษะการฟังของผู้เล่น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฟังให้ดี และให้เข้าใจ





75. เกม ใช่ / ไม่ใช่

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. กระดาษ A4 2 แผ่น 2. ปากกาเคมี หรือปากกา
3. แผ่นที่ 1 เขียนคำว่า “ใช่” แผ่นที่ 2 เขียนคำว่า “ไม่ใช่”
4. เตรียมข้อเท็จจริงที่ถูกต้องและไม่ถูกต้องไว้ เช่น ช้างกินพืช, แมวกินปลา, ช้างกินเนื้อ, แมวกินผัก หรือจะมีการแบ่งเป็นหมวดสัตว์, หมวดคน ก็ได้เพื่อความสนุกสนาน

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งเส้นระหว่าง “ใช่” กับ “ไม่ใช่” ให้ชัดเจน เช่น “ใช่” อยู่ฝั่งซ้าย “ไม่ใช่” อยู่ฝั่งขวา
2. ให้ผู้เล่นทุกคนยืนแถวตอนลึกอยู่ตรงกลางระหว่าง “ใช่” กับ “ไม่ใช่”
3. ผู้นำเกมจะพูดข้อเท็จจริง ที่เตรียมไว้เช่น แมวกินผัก ผู้เล่นจะต้องกระโดดมาฝั่ง “ไม่ใช่” หรือ ว่าสุนัขกินเนื้อ ผู้เล่นจะต้องกระโดดมาฝั่ง “ใช่”
4. ผู้นำพูดไปเรื่อย ๆ ใครกระโดดผิดให้ออกจากแถว เล่นต่อไปจนกว่าจะเหลือผู้ชนะเพียงคนเดียว



คำแนะนำเพิ่มเติม :

เพื่อความสนุกสนาน ผู้นำเกมสามารถพูดข้อเท็จจริงที่ “ใช่” และ “ไม่ใช่” ซ้ำได้ เพื่อฝึกทักษะการฟังของผู้เล่น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฟังอย่างตั้งใจและฝึกการวิเคราะห์หาข้อมูลที่ได้รับ “จริง” หรือ “เท็จ”



หมวดที่

4

ควบคุมอารมณ์
ควบคุมตัวเอง/สมาธิ



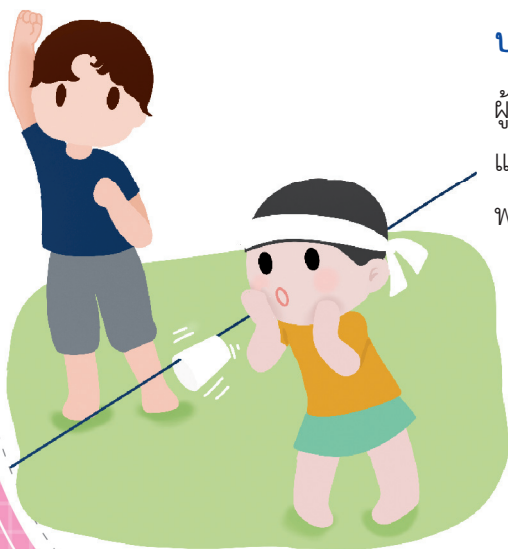
76. เกมเป่าแก้ว

ผู้เล่น : เล่นได้ทุกวัย จำนวน 40 - 50 คน หรือปรับตามความเหมาะสม

- อุปกรณ์ :**
1. เชือกเล็ก ๆ หรือเอ็นเล็ก
 2. แก้วกระดาษ
 3. แก้วหรืออะไรก็ได้ที่สามารถทำเป็นเสาหลักได้

วิธีเล่น :

1. เตรียมสถานที่โดยเอาเชือกร้อยแก้วที่เตรียมมา หนึ่งใบต่อเชือกหนึ่งเส้น เอาเชือกไปผูกไว้กับหลักทั้งสองด้าน หลักทั้งสองจุดควรห่างกันประมาณ 4-5 เมตร (เตรียมอุปกรณ์เท่ากับจำนวนทีม)
2. แบ่งผู้เล่นเป็นทีมทีม ละกี่คนก็ได้ แต่จะให้สนุกประมาณ 8-10 คนต่อทีม
3. ให้ผู้เล่นเป่าแก้วไปและกลับ โดยแก้วต้องชนเสาหลักทั้งสองด้าน เมื่อเป่าแก้วชนที่จุดเริ่มแล้ว คนต่อไปก็เป่าต่อจนกว่าจะเป่าครบทุกคน
4. กลุ่มที่ได้ครบทุกคนเป็นกลุ่มที่ชนะ



ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ผู้เล่นได้ฝึกสมาธิ

และการควบคุมตัวเอง

พร้อมกับได้รับความสนุกสนาน

77. เกมวิ่งหนีบของ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกเทนนิสหรือแท่งโมลูกเล็ก
หรืออื่น ๆ ที่ใช้แทนได้

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็นกลุ่ม กลุ่มละเท่ากัน
2. ให้ทุกกลุ่มเข้าแถวเรียงหนึ่ง โดยให้
คนแรกเอาลูกเทนนิส ใช้ขาหนีบลูกเทนนิสไว้
3. เมื่อผู้นำให้สัญญาณ ให้แต่ละกลุ่ม
ออกเดินไปอ้อมเก้าอี้หรือเสาหลัก
หรือจุดที่ผู้นำกำหนดไว้แล้วกลับมาตรง
จุดเดิมจากนั้นก็ส่งให้เพื่อนในกลุ่มคนต่อไปวิ่งต่อไป กลุ่มที่ได้ครบทุกคน
ก่อนเป็นกลุ่มที่ชนะ

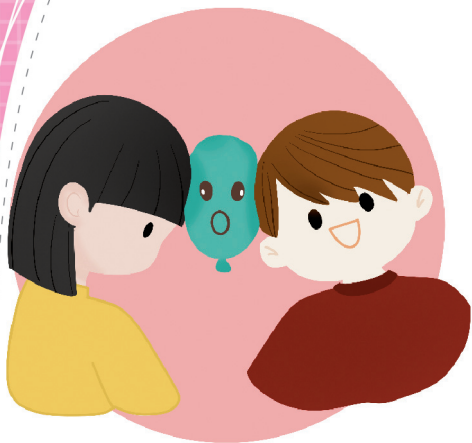


คำแนะนำเพิ่มเติม : อาจใช้ลูกโป่งแทนลูกเทนนิสโดยหันชนกัน ให้ลูกโป่ง
อยู่ตรงกลางก็ได้ ไปเป็นคู่ หรือให้ลูกโป่งอยู่ตรงหน้าท้องแล้วค่อยเดินไปเป็นคู่

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ผู้เล่นทุกคนได้ฝึกความอดทน และควบคุมตัวเอง
เพื่อที่จะส่งของให้เพื่อนได้เร็วที่สุด



78. เกมลูกโป่งสัมพันธ์



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ลูกโป่ง ยางรัดลูกโป่ง

วิธีเล่น :

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็นกลุ่ม
แต่ละกลุ่มให้เข้าแถวเรียงสอง
จับเป็นคู่ ๆ ถ้าเป็นกลุ่มชายหญิง
ให้เข้าแถวคนละแถว
2. แจกลูกโป่งที่เป่าเสร็จแล้ว
ให้กลุ่มละ 1 ลูก
3. ให้ผู้เล่นใช้ศีรษะหรือแก้ม, ไหล่หรือ

ส่วนอื่น ๆ ของร่างกาย แล้วแต่ผู้นำจะกำหนดว่าจะให้ใช้ส่วนไหนประคองลูกโป่งไว้

4. ยกตัวอย่าง ถ้าผู้นำเกมกำหนดให้เอาลูกโป่งไว้ตรงกลางของศีรษะผู้เล่น
ผู้เล่นก็ต้องเอาศีรษะคู่ของตน ประคองลูกโป่งไว้โดยห้ามใช้มือช่วย และ
ให้ทั้งสองเดินไปอ้อมเสาหลักที่กำหนดแล้วกลับมาที่เดิม ส่งลูกโป่งให้กับ
คู่ต่อไป

5. กลุ่มไหนที่สามารถทำได้ครบทุกคู่ก่อนถือว่าเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการควบคุมตัวเองในการร่วมมือกัน
เพื่อความสำเร็จ

79. เกมหุ่นจี๊ฉิ่งจำเป็น



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

แบ่งผู้เล่นออกเป็นกลุ่ม กลุ่มละ 8-14 คน

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น : 1. ผู้นำจะต้องบอกว่าอยากได้ภาพอะไรหรืออยากได้อะไรอะไร เช่น อาจะอยากได้ภาพจำลองพิธีแต่งงาน, อยากได้อัฒนาสวรรค์, พระนเรศวร, หรืออยากได้รูปอื่นแล้วแต่ผู้นำเกมจะกำหนด แล้วให้ทุกกลุ่มทำตามในเวลาจำกัดโดย



ใช้ร่างกายของสมาชิกในกลุ่ม ในการประกอบเป็นภาพนั้น ๆ

2. เมื่อสัญญาณเริ่มแต่ละกลุ่มจะต้องจัดรูปจำลองตามที่ผู้นำบอกตามเวลาที่กำหนด
3. เมื่อจัดเรียบร้อยแล้วทุกคนจะต้องนั่งให้เหมือนหุ่นตามโจทย์
4. กลุ่มไหนทำสวยและเหมือนที่สุดจะชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : ควรมีคณะกรรมการในการให้คะแนน แต่ละกลุ่มควรมีผู้นำหนึ่งคนถือว่าเป็นจิตรกรหรือเป็นไกด์นำเที่ยวสำหรับอธิบายให้แต่ละกลุ่มคิดกำหนดภาพจำลองเอง สิ่งที่ประดิษฐ์อาจมีหลายๆ อย่างก็ได้ให้มีการทายกันว่าเป็นอะไรในกรณีนี้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ฝึกการควบคุมอารมณ์ ให้สามารถทำตามคำสั่งแม้คำสั่งนั้นเป็นสิ่งที่ตัวเองไม่อย่างทำ



80. เกมลูกโป่งทะเล

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

แบ่งเป็นกลุ่มกลุ่มละ 8 -10 คน

อุปกรณ์ : ลูกโป่งเป่าลมใส่, ลูกโป่งที่ใส่น้ำ

วิธีเล่น :

1. ให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวเรียงหนึ่งให้เรียงร้อยอยู่หน้าเดียวกันส่วนอีกด้านหนึ่งจะมีเก้าอี้และลูกโป่งที่เตรียมไว้แล้ว มีที่เลี้ยงคอยประจำอยู่ที่เก้าอี้ของทุกกลุ่มเพื่อจับลูกโป่งให้ผู้เล่นนั่งทับบนเก้าอี้
2. เมื่อเริ่มแข่งขันคนแรกของทุกทีมก็จะวิ่งมานั่ง นั่งทับลูกโป่งให้แตกทีละลูก
3. เปลี่ยนให้คนต่อไปมานั่งทับอีก ทีมไหนนั่งทับลูกโป่งแตกหมด เป็นผู้ชนะ

คำแนะนำเพิ่มเติม : จะต้องเป็นผู้ช่วยอยู่ที่เก้าอี้ทุกตัวตามจำนวนกลุ่ม ลูกโป่งจะมีทั้งที่มีลมและที่มือน้ำเพื่อความสนุกสนาน สถานที่ใช้เล่นอาควรดูความเหมาะสม เพราะต้องเปียก

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฝึกในเรื่องของการควบคุมอารมณ์
ของตัวเอง



81. เกมเตะได้เตะดี



ผู้เล่น : จำนวนไม่จำกัด กลุ่มผู้เล่นควรเป็นเด็กอายุ 8 ขวบขึ้นไป

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้เล่นทุกคนอยู่ในเขตที่กำหนดไว้ ไม่กว้างจนเกินไป
2. ให้เลือกผู้เล่นออกมาหนึ่งคน เมื่อให้สัญญาณเริ่ม ผู้เล่นที่ถูกเลือกจะวิ่งไปเตะเพื่อนที่อยู่ในเขตที่กำหนดไว้ให้ เมื่อไปเตะ



ส่วนใดของร่างกาย คนที่ถูกเตะ ต้องใช้มือของตนเองข้างใดข้างหนึ่ง เตะส่วนที่ถูกเพื่อนเตะด้วย เช่น เพื่อนคนแรกวิ่งไปเตะไหล่คนที่ สอง คนที่ สอง จะต้องเอามือ ข้างหนึ่งมาเตะไว้ที่ไหล่ของตัวเองแล้ววิ่งไปเตะไหล่ คนอื่นต่อไปโดยใช้มืออีกข้างที่เหลือ

3. ผู้เล่นที่ถูกจับ 2 ครั้ง จะหมดสิทธิ์ในการเล่นเพราะไม่สามารถไปไล่จับใครได้อีกที่ต้องยืนเฉย ๆ
4. ผู้เล่นที่เหลือเป็นคนสุดท้ายโดยไม่ถูกจับจะเป็นผู้ชนะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ได้ออกกำลังกาย และได้ความสนุกสนาน

82. เกมของนายจำ

ผู้เล่น : ไม่ควรเกิน 60 คน เหมาะสำหรับเด็ก 8 ขวบขึ้นไป

อุปกรณ์ : กระดาษหนังสือพิมพ์ม้วนเป็นกระบอง

ผู้เล่น : 1. จัดผู้เล่นทุกคนนั่งเป็นวงกลม

2. ผู้นำเกมจะถือกระบองมายืนตรงกลางวง แล้วพูดว่า “แหวนฉันทาย” (คำว่าแหวน อาจเปลี่ยนเป็นของใช้อื่น ๆ ก็ได้)
3. ทุกคนก็ตอบว่า “สงสัยใคร”
4. ผู้นำเกมก็อาจบอกว่าสงสัย.....(พูดชื่อคนในวง)
5. จากนั้นผู้นำเกมต้องรีบเดินเข้าไปหา....(คนคนนั้น) เพื่อจะเอากระบองไปตีคนที่ถูกเรียกชื่อจะต้องเรียกชื่อเพื่อนคนอื่น ๆ แทนตัวเองให้เร็วที่สุด เพื่อที่จะไม่ให้ผู้นำเกมตีตัวเองได้ โดยบอกว่า “สงสัย.....”) พร้อมกับเอานิ้วชี้ไปที่เพื่อนคนนั้นด้วย
6. ผู้นำเกมจะตีได้ก็ต่อเมื่อไปถึงตัวผู้ที่ถูกเรียกชื่อ ถ้าคนที่ถูกเรียกชื่อ เรียกชื่อเพื่อนคนต่อไปไม่ทัน ตัวอย่างเช่น เมื่อผู้นำเกมบอกว่า สงสัยแดง แดงก็รีบเรียกชื่อดาว ดาวก็รีบเรียกชื่อจอห์น แต่จอห์นอ้าอึ้งนึกชื่อเพื่อนไม่ทัน เลยถูกผู้นำเกมตี
7. คนที่ถูกตีก็จะออกมายืนตรงกลางวงแทนผู้นำเกมและเริ่มเล่นต่อไปเหมือนข้อสอง

คำแนะนำเพิ่มเติม :

1. ผู้เล่นในวงควรรู้ที่จะจักชื่อกันมากพอสมควร
2. ผู้เล่นที่เรียกชื่อ คนอื่น ๆ ที่เล่นด้วยซ้ำจะถูกตีและจะได้เป็นคนตีคนต่อไป การตีต้องไม่ตีแรง



ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟัง,สมาธิและความจำ

83. เกมจิ้งหะนั่นจิ้งหะเฮอ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถ

เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : เหยียดบาท หรือก้อนหิน
หรือสิ่งอื่น ที่เหมาะสม

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นทุกคนแบมือซ้ายยกไว้ระดับหน้าอก
2. ใช้มือขวาของตนเองหยิบเหยียด
อยู่ในมือซ้ายของตนไปใส่ในมือซ้าย
ของเพื่อน ที่นั่งอยู่ด้านขวามือโดยให้
ทุกคนส่งเป็นจิ้งหะพร้อม ๆ กัน (ถึงแม้จะไม่มีเหยียดอยู่ในมือก็ให้ทำท่า
หยิบลงไปเรื่อย ๆ)
3. เมื่อทุกคนซ้อมหยิบกลมเป็นจิ้งหะ พร้อมเพรียงกันแล้ว ผู้นำจะแจก เหยียด
หรืออาจเป็นอุปกรณ์อย่างอื่นก็ได้ เช่น ปากกา ลูกปิงปอง หรือสิ่งอื่น
ตามความเหมาะสมกับจำนวนคนเช่นผู้เล่น เช่นถ้าผู้เล่น 50 คนก็อาจจะแจก
ประมาณ 10 เหยียด
4. เมื่อเปิดเพลงหรือร้องเพลงให้ทุกคนทำท่าหยิบตามจิ้งหะไปเรื่อย ๆ ไม่ว่า
จะมีเหยียดหรือไม่ก็ทำตาม พอเพลงหยุดหรือผู้นำเป่านกหวีดใครที่มีเหยียด
อยู่ในมือใครจะต้องมาทำกิจกรรมพิเศษ

คำแนะนำเพิ่มเติม : กิจกรรมพิเศษ ให้ผู้นำเกมเลือกที่เหมาะสมกับบริบท

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟังและทำตาม และได้ความสนุกสนาน





84. เกมหัวหอมของใคร

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. หัวหอม หรืออื่นๆที่เหมาะสมกับบริบท
2. เพลงสนุก ๆ

วิธีเล่น :

1. เล่นเหมือนเกมแบ่งวิเศษแต่ให้เปลี่ยนจากการส่งแบ่งเป็นหัวหอม หอมหัวใหญ่ หากเพลงหยุดที่ใครคนทางซ้ายหรือขวา (แล้วแต่จะตกลงกัน ก่อนที่จะเล่นเกมว่าเป็นคนที่อยู่ด้านไหน)
2. เมื่อเพลงหยุดและหัวหอมอยู่ที่ใคร ให้ผู้นำเกมตั้งคำถามคำถามอะไรก็ได้ หนึ่งข้อหากคนที่ถือหัวหอมตอบคำถามไม่ได้คนนั้นจะต้องกัดหัวหอม

คำแนะนำเพิ่มเติม : เกมนี้อาจจะเล่นได้เฉพาะกับกลุ่มที่คนค่อนข้างสนิทกัน เท่านั้น และของที่ส่งต่อกันผู้นำเกมสามารถเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ไหวพริบในการตั้งคำถาม



85. เกมกระสอบวิเศษ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

- อุปกรณ์ :**
1. ถุงหรือกล่อง
 2. ของใช้เด็กที่สามารถหาได้ เช่น หัวจุกนม ผ้าอ้อมหรืออื่น ๆ ที่สามารถหาได้
 3. เพลงสนุก ๆ จะร้องเองหรือเปิดเพลงก็ได้

วิธีเล่น :

1. เล่นเหมือนเป่าวิเศษแต่ให้เปลี่ยนอุปกรณ์โดยใส่สิ่งของหลาย ๆ อย่าง ในถุงหรือกล่องเมื่อเพลงหยุดที่ใครให้คนนั้นรีบล้วงอะไรก็ได้ในถุงหรือกล่องที่เตรียมไว้ขึ้นมา หนึ่งอย่างและบอกประโยชน์ของสิ่งนั้นมาอย่างน้อย 5 ข้อ
2. หรือแอบใส่ของใช้เด็กทารก เช่น จุกนม ผ้าอ้อม หรือของเล่นอื่น ๆ พอเพลงหยุดที่ใครก็ให้คนนั้นล้วงของขึ้นมาแต่ให้ส่งให้คนที่นั่งข้าง ๆ แล้วให้คนที่ได้รับของทำตามบทบาท เช่น หากได้จุกนม ก็ต้องทำท่าดูดจุกนมเหมือนเด็ก ๆ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ความกล้าแสดงออก และความสนุกสนาน





86. เกมชิงเก้าอี้

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย แต่ควรอายุ 8 ขวบขึ้นไป

อุปกรณ์ : 1. ผ้าคลุมศีรษะ

2. กระโปรง ,หมวก,ลิปสติก หรืออื่น ๆ ที่สามารถหาได้จำนวนอุปกรณ์จะมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับขนาดของกลุ่ม
3. เก้าอี้ (จำนวนเก้าอี้ให้น้อยกว่าอุปกรณ์ที่ใช้ 1 ตัว)

วิธีเล่น :

1. เล่นตามแบบเกมแบงก์พิเศษแต่จะเปลี่ยนอุปกรณ์จากแบงก์เป็นผ้าคลุมศีรษะ กระโปรง หมวก ลิปสติก หรืออื่น ๆ จะใช้อุปกรณ์มากเท่าไรก็ขึ้นอยู่กับขนาดของกลุ่ม
2. จัดเก้าอี้ไว้ ตรงกลาง ให้มีจำนวนน้อยกว่าอุปกรณ์ที่เราจัดให้ 1 ตัว เช่น ถ้าเราใช้อุปกรณ์ 4 ชิ้นก็ให้จัดเก้าอี้ 3 ตัว
3. เมื่อพร้อมก็ให้ส่งของไปเรื่อย ๆ พอเพลงหยุดให้ทุกคนที่มีของอยู่ในมือรีบวิ่งมาแย่งนั่งเก้าอี้ที่จัดไว้ ตรงกลางวง คนที่มาถึงช้าที่สุด (จะไม่มีเก้าอี้ที่นั่ง) ทุกคนจะช่วยกันแต่งตัวให้ อย่างรวดเร็วโดยใช้อุปกรณ์ที่มีอยู่ในมือ

4. ผู้นำอาจสั่งให้คนที่แต่งตัวแสดงท่าทางตลก ๆ ต่าง ๆ เช่น เดินแบบคนง่อย หรือเหาะแบบซูเปอร์แมน ฯลฯ

5. เริ่มเล่นใหม่ 3-4 รอบตามที่เห็นควร

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ความสามัคคี สมาธิและความสนุกสนาน



87. เกมแข่งวิเศษ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน เล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. แบ้งเด็ก 3 กระป๋องหรืออุปกรณ์อื่น ๆ ที่สามารถหาได้ในท้องถิ่น
2. เพลงสนุก ๆ

ผู้เล่น :

1. จัดผู้เล่นให้นั่งเป็นวงกลม
2. แจกแบ้งกระป๋องโดยกระจายไป 3 มุม เปิดเพลงและร้องเพลงก็ได้โดยให้คนที่ม่ีกระป๋องแบ้งส่งไปให้คนที่นั่งอยู่ติดกันทางด้านขวามือ เมื่อเพลงเปิดส่งกระป๋องต่อเรื่อย ๆ เลย
3. ผู้นำเป่านกหวีดเพลงหยุด กระป๋องแบ้งอยู่ที่ใครคนนั้นจะต้องยืนขึ้นและฟังคำสั่งจากผู้นำ เช่น ผู้นำสั่งให้ทาแบ้งเยอะ ๆ แล้วทาหน้าตัวเอง หรือคนทางซ้าย ตามแต่เห็นควร

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การฟังและสมาธิ





88. เกมชิปปี้ชิป

ผู้เล่น : ควรเป็นเด็กโตแล้วและจำนวนไม่มากเกินไป **อุปกรณ์ :** ไม่มี

- วิธีเล่น :**
1. จัดผู้เล่นให้เป็นวงกลมแล้วเลือกคนใดคนหนึ่งเป็นผู้นำ (ควรเป็นคนที่ค่อนข้างคิดไวสักหน่อย)
 2. ทุกคน พูดว่า ชิปปี้ชิปปี้ชิปปี้ชิปปี้ (เท่ากับ 1 รอบ) โดยจะร้องตลอดการเล่นเกมนี้อะ และพร้อมกับการตบมือด้วยในตอนเริ่มเล่น
 3. คนที่จะเป็นผู้นำเกมจะเริ่ม เปลี่ยนท่าแทนการตบมือ (เช่น เกาหัว ยกมือ หรืออื่น ๆ ที่คิดออก) ส่วนคนอื่น ๆ ให้ตบมือ ไปเรื่อย ๆ พร้อมกับร้องชิปปี้ชิปปี้ชิปปี้ชิปปี้ เป็นจังหวะไปด้วย เมื่อครบกันร้องชิปปี้ชิปปี้ 1 ครั้งแล้ว เฉพาะคนที่อยู่ ซ้ายมือคนที่ 1 ของผู้นำจะทำท่าที่ผู้นำเกมท่าแทนการตบมือ และในขณะเดียวกันผู้นำเกมจะเปลี่ยนท่าไปเรื่อย ๆ ต้องสังเกตอยู่เสมอ เพราะจะต้องรับท่าทำ จากผู้นำที่จะเปลี่ยนท่าตลอดเวลาไม่ซ้ำกันเลย และท่านี้จะถูกส่งไปยังคนที่อยู่ทางซ้ายมือไปเรื่อย ๆ ในลักษณะเดียวกัน คือทำตามครั้งที่แล้วคนอยู่ก่อนหน้าทำ ไม่ใช่ทำตามพร้อมกับคนที่อยู่ก่อน



4. สำหรับคนอื่น ๆ ที่ทำยังส่งมาไม่ถึงก็ให้ตบมือไปเรื่อย ๆ พร้อมกับร้องชิปปี้ชิปปี้เป็นจังหวะแล้วเมื่อท่าต่าง ๆ ถูกส่งมาถึงตัวเองก็ให้ทำท่านั้น ๆ แทนการตบมือ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

สังเกตผู้เล่นแบ่งประสานออกเป็น 3 ส่วนคือ

1. ปากร้องชิปปี้ชิปปี้ ไปตลอดการเล่นเกม
2. มือคอยทำตามท่าทางที่จะค่อย ๆ ลำเลียงส่งมาโดยไม่ซ้ำกันจากคนข้างขวามือ
3. ในขณะที่ทำตามท่าทาง ตามที่ต้องดูว่าคนขวามือเขาทำอะไรอยู่

เพราะต้องรับท่านั้นต่อจากเขาในครั้งต่อไป

89. เกมตบมือ 6 จังหวะ



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัยตามความเหมาะสม

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเริ่มโดยบอกให้ทุกคนตบมือ 6 จังหวะ 1 2 3 4 5 6 พร้อมกัน
(ผู้นำอาจจะตบให้ดูเป็นตัวอย่าง) และให้สัญญาณทุกคนตบพร้อม ๆ กัน
2. ผู้นำเกมพยายามกระตุ้นจนพร้อมเพรียงกัน
3. จากนั้นค่อยๆ ตบอวัยวะอื่น ๆ เช่น ตัก, หัวไหล่, หัว, หรือตบมือในลักษณะอื่น ๆ
เช่น ตบเหนือศีรษะตบหลังมือโดยทุกท่าให้ตบจังหวะเหมือนกันหมด
4. ผู้นำเกมนำให้ตบมือทีละท่า เช่น ตบมือ..ตบหน้าตัก ตบมือ..ตบหน้าตัก..
ตบไหล่ ตบมือ..ตบหน้าตัก..ตบไหล่..ตบมือเหนือศีรษะ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกให้ผู้เล่นมีสติและพร้อมอยู่เสมอ และผู้นำ
ต้องมีความสามารถในการนำด้วย





90. เกมปรบมือตามจังหวะ

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. พุดจังหวะให้ฟังซ้ำๆ เช่น 1-2 1-2-3 1-2 1-2 1-2 1 และให้ทุกคนพุดตาม
2. เมื่อทุกคนพุดคล่องแล้ว ผู้นำเกมปรบมือเป็นตัวอย่างซ้ำๆ
3. ให้ทุกคนตบมือตามที่ละตอน หรือทั้งหมดก็ได้ถ้าจังหวะง่าย
4. ควรกระตุ้นเร้าให้ตบอย่างพร้อมเพรียงและหนักแน่น

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ใช้ก่อนการเรียนรู้เรียน หรือช่วงที่ผู้เรียนมีความสนใจน้อยลง เพื่อช่วยดึงสมาธิของผู้เล่นกลับมา



91. เกม แกะ กับ ผู้เลี้ยงแกะ



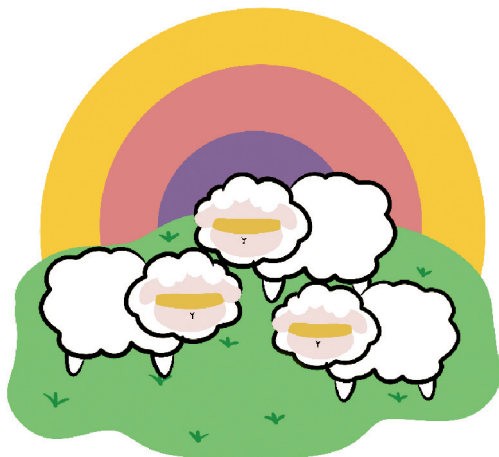
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : 1. ผ้าปิดตา ตามจำนวนผู้เล่นที่เป็นแกะ
2. ผู้เลี้ยงแกะ 2 คน ตัวจริง 1 คน ตัวปลอม 1 คน

วิธีเล่น :

1. ผู้เลี้ยงแกะตัวจริงจะทำให้เสียงให้แกะทุกตัวจำเสียงของตัวเองได้
2. แกะทุกตัวจะโดนปิดตา
3. แกะตัวปลอมจะเลียนแบบเสียงของผู้เลี้ยงตัวจริง
4. ผู้เลี้ยงแกะตัวจริงและตัวปลอมจะทำให้เสียงในเวลาเดียวกัน
5. ผู้ที่เล่นเป็นแกะทุกคนที่โดนปิดตาจะเดินไปหาเสียงของผู้เลี้ยงตัวจริงเท่านั้น เปลี่ยนมุมให้ผู้เลี้ยงแกะทำเสียงอีกรอบ ทำวนไปตามความเหมาะสมของผู้นำรอบสุดท้ายให้แน่ใจว่าแกะทุกตัวได้เลือกผู้เลี้ยงแกะคนใดคนหนึ่งแล้ว ให้ทุกคนเปิดตาและคิดว่าตัวเองได้เดินไปหาผู้เลี้ยงตัวจริงหรือผู้เลี้ยงตัวปลอม (สามารถเล่นได้หลายรอบ แต่ให้เปลี่ยนผู้เลี้ยงแกะ)

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การแยกแยะเสียงที่ได้ยิน





92. เกมไวได้ไวดี

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. กล่องของขวัญ
2. ขนมะไรก็ได้ 1 ชิ้น
3. ของใช้ 1 ชิ้น
4. กระดาษห่อของขวัญ
5. เทปกา
6. ริบบิ้น
7. อาสาสมัคร 3 คน

(คนแข่ง 2 คน, คนสั่ง 1 คน)

วิธีเล่น :

1. ให้นำขนม ของใช้ ใส่ลงไปในกล่อง แล้วนำมาห่อให้สวยงาม
2. วางกล่องของขวัญอยู่ตรงกลางระหว่างผู้เล่นสองคนเป็นแนวนอน
3. คนสั่งจะอยู่ตรงกับกล่องของขวัญเป็นแนวตั้งคนสั่งบอกให้ผู้เล่นสองคนทำตามคำสั่งที่ตนเองบอก ให้จับหัว, จับเอว, จับไหล่, จับเข่า, จับขา, พุดไปเรื่อย ๆ แล้วแต่คนสั่งจะพูดออกไป พุดจนกระทั่งถึงคำว่า“ของขวัญ”ผู้เล่นสองคนต้องแย่งกันจับกล่องของขวัญที่วางอยู่ตรงหน้า
4. ใครจับเร็วก่อน คนนั้นจะได้กล่องของขวัญไปครอบครอง

คำแนะนำเพิ่มเติม : ต้องมีการอธิบายกฎกติกาให้กับผู้เล่นทั้งสองคนเข้าใจก่อนที่จะเล่น และสามารถเล่นวนไปเรื่อย ๆ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการฟัง ทำความเข้าใจกับสิ่งที่ได้ยินว่าหมายถึงอะไร

93. เกมร้อยลูกปัด



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้

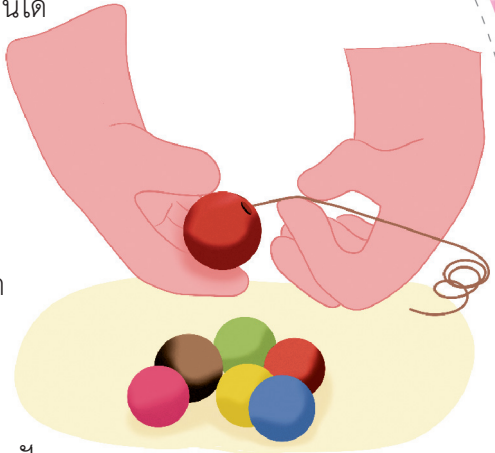
ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ :

1. ลูกปัด ขนาดเม็ดกลาง สีต่าง ๆ
2. เข็มหรีด้าย
3. จานหรือตะกร้า สำหรับใส่ลูกปัด

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมแบ่งกลุ่มผู้เล่น
อย่างน้อย 2 กลุ่ม แล้วมอบชุดลูกปัด
กับด้ายให้กลุ่มละ 1 ชุด
2. ให้เด็ก ๆ นั่งเป็นแถวตอนลึก หัวแถวถือตะกร้าลูกปัด และด้าย
3. ผู้นำเกมสังเกตว่าแต่ละกลุ่มพร้อม ให้หยิบลูกปัดสีอะไรก็ได้มาหนึ่งอัน
พร้อมบอกชื่อสี คนอยู่หัวแถวต้องร้อยลูกปัดตามสีที่ครูบอก (จะมีเวลา
ในเวลา 5 วินาที) ถ้าไม่ทัน หมดเวลาก่อนก็ส่งต่อให้เพื่อคนถัดไป
4. ทำวนไปจนทุกคนได้ร้อยลูกปัด ร้อยทันหรือไม่นั้นอีกเรื่องหนึ่ง พอครบคน
หยุดการร้อยลูกปัดทันทีที่ได้แค่นั้น
5. กลุ่มไหนร้อยลูกปัดครบและเรียงลำดับสีถูกต้องตามลำดับที่ผู้นำเกมบอก
กลุ่มนั้นก็จะได้คะแนนไป จะเล่นกี่รอบขึ้นอยู่กับผู้นำเกม



ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการควบคุมอารมณ์ และสมาธิ



94. เกมแม่ไก่กกไข่

ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

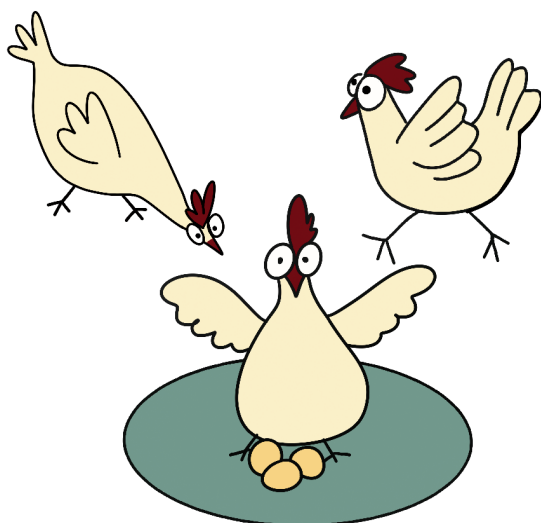
อุปกรณ์ : ลูกบอลหลายสี 10 ลูก หรือสามารถปรับได้ตามความเหมาะสม

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมเลือกตัวแทนหนึ่งคนมาเป็นแม่ไก่ แล้วให้อยู่ภายในเส้นวงกลมที่กำหนดไว้
2. ให้แม่ไก่กกลูกบอลหลายสีไว้ในวงกลมที่กำหนด แล้วแม่ไก่ต้อง รักษาไม่ให้ใครหยิบออก ลูกบอลจากวงไปได้ ถ้าเพื่อน ๆ สามารถหยิบบอลจากวงไปได้หมด แม่ไก่เป็นผู้แพ้ แต่ระหว่างที่เพื่อนจะมายิบบอลจาก ถ้าแม่ไก่เตะตัวเพื่อนได้ เพื่อนคนนั้นก็ต้องมาเป็นแม่ไก่แทน เริ่มเกมรอบใหม่

คำแนะนำเพิ่มเติม : จะเล่นกี่รอบหรือแต่ละรอบจะมีการจับเวลาแล้วแต่ผู้นำกำหนด

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการควบคุมอารมณ์ตัวเอง และฝึกสมาธิ



95. เกมจับคู่ภาพเหมือน

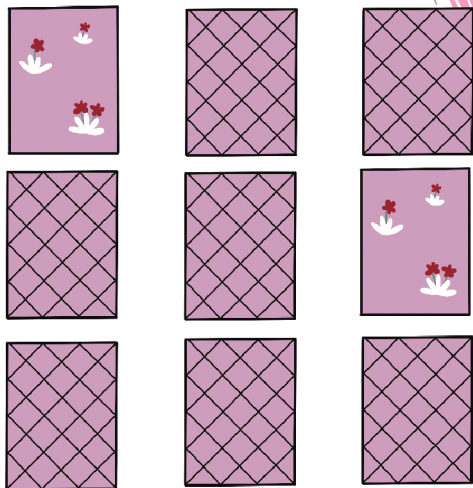


ผู้เล่น : 25-30 คน ควรมีอายุ 12 ปี
ขึ้นไป

อุปกรณ์ : 1. บัตรภาพขนาด A4

เช่น ภาพหมวดผลไม้, หรือสัตว์น้ำ,
หรือสัตว์บก, หรือพืช เป็นต้น

- ไม่ว่าจะเลือกภาพหมวดไหน
ให้ทำภาพที่เหมือนกันไว้ภาพละ
2 ใบ ต้องเตรียมภาพให้มาก
เพื่อความสนุกสนาน



วิธีเล่น :

- ผู้นำเกมนำบัตรภาพคว่ำภาพไว้ ให้เล่นทีละคนจะเริ่มจากใครก่อนก็ได้
- เริ่มต้นด้วยการให้ผู้เล่นไปเลือกบัตรภาพที่คว่ำไว้สองใบ แล้วเปิดออกมาว่า
เหมือนกันหรือไม่ ถ้าเหมือนกันได้ 1 คะแนน และมีสิทธิเลือกอีกสองใบ
แต่ถ้าได้ภาพไม่เหมือนกัน ให้เปลี่ยนคนเล่นถัดไปทันที
- เล่นวนไปเรื่อย ๆ จนทุกคนได้เล่น หรือตามเวลาที่กำหนดก็สามารถหยุดได้
- คนที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ การเปิดภาพเหมือนคนละ 2 บัตร ถ้าเด็ก
คนไหนเปิดบัตรทั้ง 2 แผ่น แล้วภาพออกเหมือนกัน เด็กคนนั้นได้เปิดต่อ
แต่ถ้าภาพไม่เหมือนกัน เด็กคนนั้นต้องคว่ำบัตรคืน แล้วไปเลือกเพื่อน
คนใหม่มาเปิดแทน เล่นไปเรื่อย ๆ จนจะเปิดภาพเหมือนครบทุกภาพ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกการสังเกต และความจำ



96. เกมจิ๊กซอว์นรธา

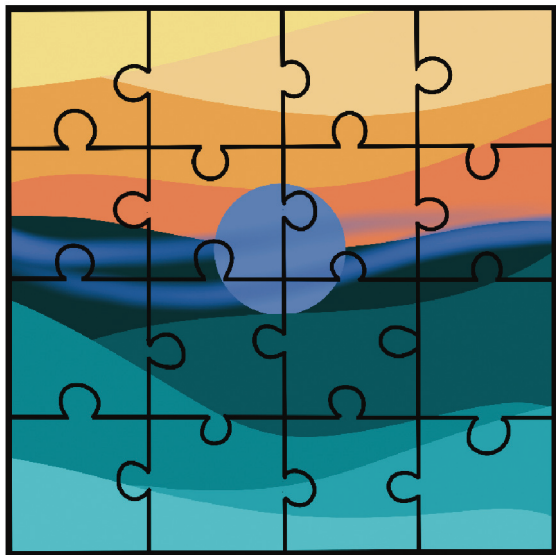
ผู้เล่น : จำนวนไม่จำกัด เล่นได้ทุกเพศทุกวัย แต่จำนวนสมาชิกในกลุ่มไม่ควรเกิน 5 คน ต่อหนึ่งกลุ่ม

อุปกรณ์ : จิ๊กซอว์ภาพตามบทเรียนที่สอน ความยากง่าย และจำนวนชิ้นของจิ๊กซอว์ภาพขึ้นอยู่กับช่วงวัยของผู้เล่น

วิธีทำ :

1. เตรียมจิ๊กซอว์ตามจำนวนกลุ่ม
2. กำหนดเวลาในการต่อจิ๊กซอว์ กลุ่มใดเสร็จก่อนถึงว่าจะได้คะแนน อาจจะมีสลับจิ๊กซอว์กับกลุ่มอื่นในรอบต่อ ๆ ไปก็สามารถทำได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกสมาธิ, การสังเกต และการควบคุมตัวเอง โดยการยอมรับฟังเพื่อนในกลุ่ม



97. เกมโยนเรียกชื่อ.....

ผู้เล่น : จำนวนไม่จำกัด เล่นได้ทุกเพศ
แต่ผู้เล่นควรมีอายุ 8 ปีขึ้นไป

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. แบ่งกลุ่มอย่างน้อย 5 กลุ่ม
ให้แต่ละกลุ่มตั้งชื่อกลุ่มของตัวเอง
2. ผู้นำเกมเลือกหนึ่งกลุ่มเพื่อเป็นกลุ่ม
เริ่มต้นในการโยนชื่อ โยนชื่อโดยการ
พูดชื่อของกลุ่มตัวเอง 2 ครั้ง และ
ปิดท้ายครั้งที่ 3 โดยการพูดชื่อกลุ่ม
ที่เราจะโยนไปให้ เช่น กระต่าย กระต่าย ม้าลาย พร้อมกับสมาชิก
ชี้ไปที่กลุ่มม้าลาย
3. กลุ่มที่รับก็ต้องพูดชื่อกลุ่มตัวเอง 2 ครั้งและปิดท้ายด้วยชื่อกลุ่มที่ต้องการ
โยนไปให้ เช่น ม้าลาย ม้าลาย แม่ไก่ เป็นต้น การเล่นเกมจะวนไปอย่างนี้ไปเรื่อย ๆ
4. กรณีระหว่างการเล่นแล้วมีสมาชิกกลุ่มโยนชื่อไปคนละกลุ่ม ชี้ไปคนละทาง
อย่างนี้จะให้กลุ่มนั้นหยุดการเล่นทันที แล้วผู้นำเกมเลือกกลุ่มใหม่ที่จะเริ่ม
เล่นต่อไป

คำแนะนำเพิ่มเติม : ผู้นำเกมสามารถเปลี่ยนกฎกติกาเพื่อเพิ่มความสุขสนุกสนาน
เช่น เปลี่ยนชื่อเป็นหมวดผลไม้ หรืออื่น ๆ พร้อมทำท่าประกอบ ก็สามารถทำได้

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ควบคุมตัวเองโดยการยอมรับฟังผู้อื่น
และได้ฝึกสมาธิด้วย



98. เกมปลาตะเพียนกระโดดน้ำ

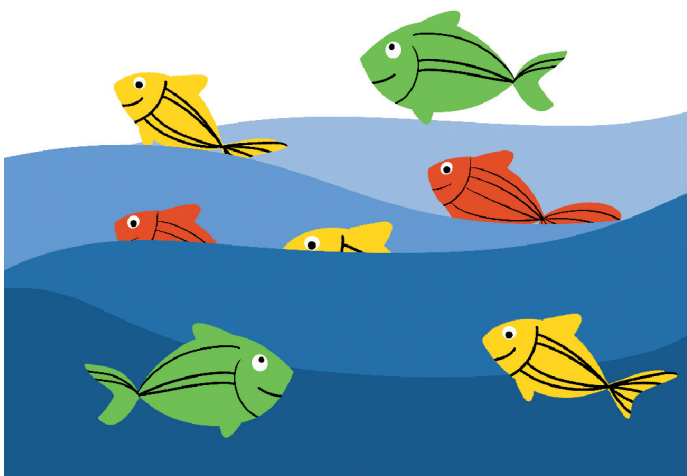
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ให้ผู้เล่นนั่งเป็นวงกลม ให้คนแรกพูดว่า “ปลาตะเพียน 1 ตัว” คนที่สองพูดต่อไปว่า “กระโดดน้ำ 1 ที” คนที่สามพูดว่า “บ๊ม” (จะวนไปทางซ้ายหรือขวาก็ได้)
2. จากนั้นคนที่สี่พูดว่า “ปลาตะเพียน 2 ตัว” คนที่ห้าก็พูดต่อไปว่า “กระโดดน้ำ 2 ที” คนที่หกก็พูดต่อไปว่า “บ๊ม”
3. เล่นจนเพิ่มจำนวนไปเรื่อย ๆ จนทุกคนช่วยให้ปลาตะเพียน 10 ตัว กระโดดน้ำได้สำเร็จ

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : ฝึกสมาธิและความจำ เพราะต้องคอยจำว่าตัวเองเป็นคนลำดับที่เท่าไร และต้องนับเลขอะไร



99. เกมไฟช็อต



ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมให้ผู้เล่นเกมทุกคนยืนหรือนั่งเป็นวงกลม
2. ผู้นำเกมอธิบายกติกาในการเล่นเกมโดยจะมีคำสั่งอยู่ 3 คำ คือ
 - ไฟช็อต คือ ให้จับมือกัน 2 คน (ห้ามซ้ำ)
 - ไฟดูด คือ ให้จับมือ ชาย หญิง
 - ไฟรั่ว คือ ปลอ่ยมือ ให้ปรบมือ 1 ครั้ง
3. ผู้นำเกมเริ่มออกคำสั่ง ผู้เล่นเกมฟังคำสั่งแล้วทำตามทีผู้นำเกม บอกคำสั่งตามกติกาที่บอกไว้ในข้อ 2
4. ผู้นำเกมสั่งวนไปเรื่อย ๆ ยิ่งเร็วยิ่งสนุก

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ :

ฝึกการเป็นผู้ฟังและผู้ตามที่ดี





100. เกมกระจกวิเศษ

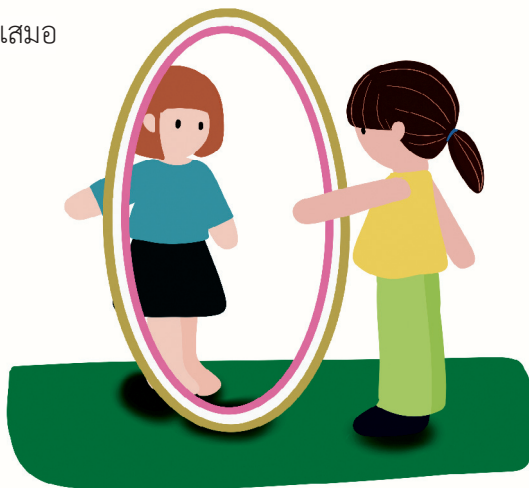
ผู้เล่น : ไม่จำกัดจำนวน สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัยตามความเหมาะสม

อุปกรณ์ : ไม่มี

วิธีเล่น :

1. ผู้นำเกมให้ผู้เล่นจับคู่กัน แล้วตกลงกันว่าใครจะเป็นกระจก และใครจะเป็นคนส่องกระจก
2. จากนั้นให้ผู้เล่นแต่ละคู่มองหน้ากันเริ่มเล่น โดยให้คนส่องทำหน้าตา ท่าทาง ใดๆก็ได้ คนที่เป็นกระจกจะต้องทำหน้าตาท่าทางให้เหมือนคนส่อง
3. ในเวลาที่เหมาะสม ให้ผู้นำเกมส่งสัญญาณให้ทุกคู่สลับบทบาทกัน
4. เมื่อทำครบแล้ว ให้ผู้นำเกมถามว่า ตอนที่ เป็นเป็นกระจก เขารู้สึกอย่างไร เมื่อต้องทำตามทุกท่าที่อีกคนทำ (ให้เวลาผู้เล่นตอบ) ผู้นำเกมถามต่ออีกว่า รู้สึกอย่างไรเมื่อต้องเป็นผู้ทำท่าทางให้อีกคนเลียนแบบ (ให้เวลาผู้เล่นตอบ)

ประโยชน์ที่ได้จากเกมนี้ : การเป็นต้นแบบ หรือการเป็นแบบอย่างที่ดี เป็นสิ่งสำคัญต่อผู้ที่กำลังมองและกำลังทำตามเรา ให้เราระวังในคำพูดและการกระทำอยู่เสมอ



บรรณานุกรม



1. คำสอนดีดี.คอม. (ไม่ระบุปี). กิจกรรมนันทนาการ. สืบค้นจาก <https://www.kamsondeedee.com/main/activities/59-recreation-game> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
2. ชนาธิป CNT. (ไม่ระบุปี). ช่อง YouTube. สืบค้นจาก <https://www.youtube.com/@chanatipcnt.5653> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
3. ทรูไอดี (TrueID News). (ไม่ระบุปี). 15 เกมละลายพฤติกรรม เล่นได้ทั้งเด็กและผู้ใหญ่. สืบค้นจาก <https://news.trueid.net/detail/zjmkB8LP07qw> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
4. บีคอมมอน (Becommon). (ไม่ระบุปี). แพนแกรม: เกมที่ดูเหมือนง่ายแต่ท้าทาย. สืบค้นจาก <https://becommon.co/life/quiz-tangram/> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
5. ปรีชา พิพัฒน์ (Pipatbook). (2024). สืบค้นจาก <https://pipatbook.wordpress.com/2024> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
6. โรงพยาบาลนารมย์. (ไม่ระบุปี). เทคนิคสร้าง Self-Esteem ให้กับตัวเอง. สืบค้นจาก https://www.manarom.com/blog/improving_self_esteem.html [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
7. สนุกดอทคอม (Sanook.com). (ไม่ระบุปี). เกมละลายพฤติกรรม 15 เกมยอดฮิตสำหรับกิจกรรมกลุ่ม. สืบค้นจาก <https://www.sanook.com/game/1183714/> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
8. อีเวนท์บานาน่า (EventBanana). (ไม่ระบุปี). รวมเกม Outing & Team Building สุดมันส์. สืบค้นจาก <https://www.eventbanana.com/th/blogs/outing-team-building-games> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]



9. ชาญวีร์ รีสอร์ท เขาใหญ่ (Charnvee Resort Khaoyai). (ไม่ระบุปี). กิจกรรมกลุ่มสร้างความสนุก. สืบค้นจาก <https://www.arnveeresortkhaoyai.com/th/entertaining-group-activities/> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
10. Kapook.com. (ไม่ระบุปี). 5 เกมสร้างสัมพันธ์ในทีม. สืบค้นจาก <https://hilight.kapook.com/view/50651> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
11. Kids Ministry Tools. (ไม่ระบุปี). ช่อง YouTube. สืบค้นจาก <https://www.youtube.com/@kidsMinistryTools> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
12. RealRahsaun. (ไม่ระบุปี). ช่อง YouTube. สืบค้นจาก <https://www.YouTube.com/@Realrahsaun> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
13. Youth With A Mission (YWAM). (ไม่ระบุปี). Our Founders. สืบค้นจาก <https://ywam.org/about-us/our-founders> [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]
14. EB Family. (ไม่ระบุปี). ช่อง YouTube. สืบค้นจาก https://youtube.com/@ebfamily?si=_wva1X0_2rJngOtS [เข้าถึงเมื่อเดือนมกราคม พ.ศ. 2568]

ประวัติผู้รวบรวมเกม



นายพระพร สว่างเจริญลาภ

ประวัติการทำงานกับเด็ก

ช่วงที่เรียนระดับมหาวิทยาลัย ได้เข้ามาเป็นครูอาสาของ ศูนย์พัฒนาเด็กและเยาวชนที่ทอคือ หลังจากที่ได้เรียนจบได้ไปเป็น ครูพี่เลี้ยงที่สถานรับเลี้ยงเด็กคริสเตียนไมตรีเนอสเซอรี่ จ.มุกดาหาร และปัจจุบันได้มีส่วนรับใช้ในพันธกิจเด็กในคริสตจักรและตาม ชุมชนต่าง ๆ ที่มุกดาหาร



นางสาวสายพิน ศรีบุญเรือง

ประวัติการทำงานกับเด็ก

เริ่มต้นจากเป็นอาสาสมัครสอนเด็กในวันอาทิตย์ให้กับ คริสตจักรท้องถิ่นและเป็นเจ้าหน้าที่เต็มเวลาดูแลเด็กให้กับ บ้านพักพิงโครงการมูลนิธิเพื่อชีวิต จ.เชียงราย จากนั้นเป็นเจ้าหน้าที่ เต็มเวลาสอนและทำกิจกรรมเด็ก ๆ ให้มูลนิธิโครงการเพื่อชีวิตที่พญา จ.ชลบุรี ปัจจุบันสอนและทำกิจกรรมกับเด็ก ๆ ในคริสตจักรท้องถิ่น



นางสาวนิภาพร นะขอ

ประวัติการทำงานกับเด็ก

เริ่มต้นการทำงานกับเด็กผ่านการเป็นอาสาสมัครสอนเด็ก ประจำคริสตจักรในชุมชนของตนเอง ต่อมาเป็นครูสอนแบบ มอนเตสซอรี โดยการเป็นเจ้าหน้าที่ด้านการศึกษาของมูลนิธิ โคมลอยเพื่อการพัฒนาจังหวัดเชียงราย หลังจากนั้นได้กลับมา ทำงานในชุมชนของตัวเองโดยการเป็นเจ้าหน้าที่ประสานงานเด็ก โดยการทำงานร่วมกับมูลนิธิทรูนาทรเน้นการพัฒนาเด็กแบบองค์รวม ปัจจุบันเป็นเจ้าหน้าที่เต็มเวลาของมูลนิธิทรูนาทรในตำแหน่ง เจ้าหน้าที่ฝึกอบรมคริสตจักร



คำขอบคุณ

ขอบคุณครูอาจารย์ทุกท่านที่มีส่วนในการเปิดประสบการณ์การเรียนรู้
ผ่านทางประสบการณ์จริง เพื่อเกิดการต่อยอด

ขอบคุณมูลนิธิเอ-ทเวนตีวัน (A21)
ที่มีกิจกรรมมาให้เด็กเรียนรู้ว่าตัวเองมีคุณค่า

ขอบคุณพี่เลี้ยงที่นำให้ได้เล่นเกมเพื่อความสนุกสนาน

ขอบคุณคริสตจักรคูมิตรทุกแห่งที่จัดกิจกรรมพัฒนาเด็กและเยาวชน
ส่งเสริมการเรียนรู้ในด้านต่าง ๆ

ขอบคุณมูลนิธิศุภนิมิตแห่งประเทศไทย
ที่ให้โอกาสในการพัฒนาแบบองค์รวมแก่เด็กและเยาวชน



100 เล่น เรียนรู้

คู่มือกิจกรรมสันทนาการเชิงสร้างสรรค์

สำหรับเด็กและเยาวชน



มูลนิธิศุภนิมิต

57/7 ซอย 3 ถนนทุ่งโฮเต็ล ตำบลวัดเกต อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ 50000

โทรศัพท์ : 053 266 426 ถึง 9 โทรสาร : 053 240 442

www.compassionthailand.com